

キャラクター名
イシス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
謝罪	
金欲	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	自身	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		アクセサリー		オート	0	自身	頭飾り
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		ヒレ		オート	0	自身	
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1