

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|---------|-------|------------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | マスターエージェント |
| | ウロボロス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 27 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 49 % | |
| 出自 | 兄弟 | 経験 | 伝説 | 邂逅 | 欲望：愛情 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 28 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|-----|----|-----|----|----|
| ナックルダスター | 白兵 | 2r | | 1 | | |
| 60以下 | 白兵 | 12r | | 23 | | |
| 80 | 白兵 | 14r | | 27 | | |
| 100 | 白兵 | 16r | | 30 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|----------|---------|---------|----|-------|----|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリ | タス | 消費 |
| Dロイス：起源種 | P | N | | | |
| 弟 | P 執着 | N 食傷 | | | |
| 部下 | P 信頼 | N 無関心 | | | |
| テト | P 友情 | N 無関心 | | | |
| カフカ | P 誠意 | N 無関心 | | | |
| かしん | P 執着 | N 無関心 | | | |
| ミドリムシ | P 同情 | N 無関心 | | | |
| 最大財産P： | 6 | 残り財産P： | 5 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|------|-------|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 螺旋の悪魔 | 7 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 暴走を受ける ラウンド中ウロボロスのエフェクトを組み合わせた時の攻撃力+[Lv*3] | | | | | | | | |
| 背徳の理 | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する そのシーン中ウロボロスのエフェクトを使用した時に判定+[Lv*2]D | | | | | | | | |
| 極限暴走 | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | リミット | |
| 効果：あなたが取得している『あなたがオーヴァードに1点でもダメージを与えた際に使用する』と書かれたエフェクトは『あなたが暴走を受けた際』にも使用できるようになる | | | | | | | | |
| CL：ウロボロス | 2 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果： C値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| シャドースクラッチ | 1 | 2 | メジャー | | | 白兵/RC | | |
| 効果： 攻撃力+Lv | | | | | | | | |
| 万象の虹 | 1 | 6 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果： シーン内で使用されたエフェクトを取得する | | | | | | | | |
| 原初の白：異世界の因子 | 1 | 7 | オート | 視界 | 効果参照 | 自動 | 80 | |
| 効果： シーン内で使用されたエフェクトを取得する | | | | | | | | |
| 原初の黒：限界突破 | 1 | 5 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： そのラウンドの間『ラウンド1回』のエフェクトを『ラウンド2回』まで使用できるようになる | | | | | | | | |
| 原初の灰：アンリーシュ | 5 | 7 | イニシアチブ | 視界 | 単体 | 自動 | 解放120% | |
| 効果： そのラウンドの間、対象の攻撃力+[Lv*5] 対象は暴走する | | | | | | | | |
| 消去の号令 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 超越者の眼力 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イージーフェイカー：熱感知知覚 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

FHのマスターエージェント
 トップエージェントと呼ばれる実力を持っているがその情報はあまり出回っていない
 関わった敵を皆殺しにしているため物理的に情報が広まるルートが少ない
 上の地位からの命令であろうと気に入らないものは無視する
 普段は山で狩をしながら生活している
 家から見える山は大体私有地なのでそこで野生を保護している(狩りのために)

一応セルリーダーを任されてはいるがやる気はない
 実質的な運営は部下に任せ、必要ときに戦力として参加するくらいしかしていない
 それが許されるほどにFH側に確保しておきたい人員だと思われている
 それは同時に万が一にでも敵対組織に引き抜かれたくないことの裏返し
 本人はFHの仕事を生生活用品を買うために必要な金銭を買う仕事としか認識していない

最近の悩みは冷蔵庫が壊れてしまったため食料の保存が利かなくなってしまった事

エンジェントキーパー：第四号村正
 度重なる不幸の連鎖により破棄された村正の打った刀の一本
 おそらく村正一族が何らかの遺産を削りだして作成していた為に特殊な妖刀となったのだと思われる
 その殆どが破棄されたため本当にごく一部が隠されて残っているだけ
 これはその内の一本、4番目に発見された村正
 大きさは小刀程度だが使用した者の身体を無理やり動かし人斬りの鬼にする妖刀