

キャラクター名
スケイルズ=ハギトリア

プレイヤー名

種族	リザードマン	種族特徴	尻尾が武器、水中活動、無呼吸活動、仲間との連携、弱点(土+3)		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	36才
冒険者Lv	9	経歴	一族が昔から人族と仲よし 人族だった前世の記憶がある		
経験点	21550		第一の剣の神(ライフォス)に入信を迫られた事がある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	4		21	3
体	8	敏捷度	7	7		26 + 2	4
		筋力	8	2		18	3
心	8	生命力	7	6		21	3
		知力	6	2		16	2
		精神力	5	3		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
マジテック	6		
セージ	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
鋭い目	2120p
弱点看破	2121 p
武器習熟A/格闘	1B31 p
テイルスイング	2125 p
マルチアクション	2125 p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p
足さばき	1B29 p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	
リザードマン語	○	○
ケンタウロス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	リユクスベスト	18	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	15	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファイアーグローブ <small>(追加攻撃)の命中+1。6回まで使用できる。使用回数はこの効果を全く使わずに24時間経過すると1回復する。</small>	1H	16	1	2d+ 13	10	13	21										
キック	1H#	0	-1	2d+ 11	12	13	5										
投げ <small>グラップラー専用</small>	2H	0		2d+ 12	12	13	0										
尻尾	1H#	1	1	2d+ 13	12	13	11										
パンチ <small>魔法の発動体</small>	1H	0		2d+ 12	12	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 15	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	8			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 マギスフィア(小)	[クリエイトウェポン]オプション
顔 赤の眼鏡	睡眠無効
首 ポーションインjekター	
背中 マギスフィア(中)	[レジストボム][オートガード]オプション
右手 マギスフィア(小)	[ターゲットサイト]オプション
腰 血結晶の腹帯	ダメージを受ける毎に[ダメージ]10%のMPを消費。手番終了時にこのMPは消費する
足 軽業のブーツ	転倒しても脚座に解放。転倒ダメージを受けない。投げなどのダメージは通常通り処理する。
その他マギスフィア(小)	[クリエイトウェポン]オプション、GMが許可するならば尻尾に装備

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

— その他メモ —
 ◆命中+3 (《追加攻撃》時+4)、(《テイルスイング》時+4~+5 (+5~+6))
 ○[仲間との連携]
 《追加攻撃》<ファイアーグローブ>
 ☆【キャッツアイ】3R、MP2
 ☆【ターゲットサイト】1R、MP1
 ☆【ドラゴンテイル】18R、MP2
 ◆回避+2
 ☆【オートガード】1R、MP4
 ☆【ガゼルフット】3R、MP2

自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉚

