キャラクター名

マミ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
閉じる扉	目の前で音を立てて閉じるシェルターの扉。開め出されたあなた。追放か、間に合わなかったのか。あなたは荒廃し、壊されてゆく世界に取り残された。そして、あなたの体もまた世界と同じく壊れていったのだ。
自殺	それはただ地獄の思い付きだったのか。追い詰められやむをえずだったのか。今となっては直前の状態もわからないけれど。ともあれ、あなたはこの命を断つ決心をして、どうやら実行したらしい。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	1カウント(1回目)にカウントをとり(2回目)でカウントを消費(再度使う)。直前の白兵攻撃のダメージ値、あるいは防御点数分を、パーツ破損しないかぎり、あるいは全ての直前の白兵攻撃のダメージ値(1回目)または防御点(2カウント以上)を、パーツ1つを破壊することで無効にする。
メインクラス		歪極		オート	自身	自身	変異3パーツ取得
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3パーツ取得
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージをうけた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)パターンに何度でも使用可
腕		エレクトリッガー		アクション	2	0	肉弾攻撃1+転倒
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
腕		包帯		オート	なし	なし	たからもの