

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	24
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	冒険者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	23	12	6	26	6	16
ボーナス	5	7	4	2	8	2	5
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	6	10	4	2	10	2	7

HP	120
MP	92
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	30	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	ブリッジローブ		2					3	
能力値			10	0	4	0	2	14	11
スキル			7	19				1	5
その他			2					1	
総計(右)			21	49					
総計(左)					4	18	2	20	16
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	2		12	+ 3 d
トラップ解除	10			10	+ 4 d
危険感知	10	2		12	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	小道具入れ
ベルトポーチ	▽チョーク
	▽火打ち石
ポーションホルダー	▽筆記用具
▽ハイHPポーション	▽ローブ
▽ハイMPポーション×3	▽転送石
	▽万能薬
	漆黒の星
ランチボックス	風読みの羽根
▽野菜×5	
	野営道具

現在重量:	27	所持金:	226	預金・借金:	
最大重量:	27				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ランナップ	★	3	セットアップ	-	単体	自動		
効果:	戦闘移動か離脱を行う。							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃のダメージに+【感知】する。							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果:	対象に射撃攻撃を行う。							
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃を2回行う。「タイミング:メジャーアクション」のスキルは使用できず、「対象:単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目を外すと2回目の攻撃は行えない。2回目のダメージに+3D							
ワンコインショット	5	4	DR直前	-	自身	自動		
効果:	射撃攻撃の対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に□[SL×3]する。							
バレットマーク	★	-	{ワンコインショット}	-	自身	自動		
効果:	1点でもダメージを与えた場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に□15する。この効果はシーン終了まで持続する。							
インターフィアレンス	★	10	判定直後	武器	単体	命中	シーン1	
効果:	攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定の達成値を難易度として、命中判定を行う。判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーを1個取得する。							
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	キャリバーの「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量:6」「装備部位:双」に変更する。							
アキュレイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【器用】判定に+1D							
ワイルドセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定に+2							
スペシャライズ:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:魔導銃」の命中とダメージに+SL							
アームズマスタリー:魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:魔導銃」の命中判定+1D							

命中  
 10【器用】  
 + 2「ブリッジローブ」  
 + 1「漆黒の星」  
 + 1「風読みの羽根」  
 + 6《カスタムガン》3  
 +1D《アキュレイト》1  
 +1D《アームズマスタリー:魔導銃》1  
 +1D《ストレイトショット》1  
 20+5D 期待値37.5

ダメージ  
 30「キャリバー」(《キャリバーガンパード》5)  
 +15《マークスマン》3  
 + 3《ハンティングアイ》1  
 + 1《スペシャライズ:魔導銃》1  
 +2D「トリックマント」  
 49+4D 期待値63  
 +10《ブルズアイ》1  
 59+4D 期待値73

CL: 13

キャラクター名  
ガイクス

プレイヤー名

所持品			
キャップライト			
理力符：火			
理力符：風			
理力符：光			
飛翔符			
ハイMPポーション×8			
MPポーション×9			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストレイトショット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃の命中判定に+1D							
マークスマン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL×5]							
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃のダメージに+3							
クイックエイド	★	-	マイナー	-	自身	自動	シリア1	
効果：	HPを[CL×10]点回復し、バッドステータスをすべて回復する。							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動	シリア1	
効果：	スキルを打ち消す。							
カウンターショット	★	-	判定直後	武器	単体	命中	シリア1	
効果：	攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定の達成値を難易度として、命中判定を行う。判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。							
アデンダム	★	8	イニシアチブ	-	自身	自動	シリア1	
効果：	イニシアチブプロセスにメインプロセスを行うことができる。行動済みでも使用でき、使用しても行動済みにならない。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知の判定に+1D							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ解除の判定に+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	危険感知の判定に+1D							
リサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1D							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	警戒行動を行える。聞き耳がばれない							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	痕跡などから追跡するための感知判定に+1D							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	奇襲攻撃を受けた時のダイス減少無し							
ビジランテ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	隠密状態のキャラクターを発見しようとする、隠密状態のあなたを発見しようとしている対象との対決の【感知】判定に+1D							
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値に+3							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】に+CL							
ライトニングショット	★	12	メジャー	6Sq	直線(選択)	命中	シリア1	
効果：	対象に射撃攻撃を行う。							
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値に+3							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	感知基本値に+3							
効果：								
効果：								
効果：								