キャラクター名
火流　橙也（カリュウ　トウヤ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	記憶喪失	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	-1
(非装備時)	-1
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r	6	7(8)		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：ＵＧＮ幹部	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：永遠の炎	P 有為	N 嫌悪		
記憶の中のだれか（妹）：火流 はるか	P 懐旧	N 悔悟		
両親：火流家	P 幸福感	N 不快感		
シナリオロイス：寧々	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：CL値-Lv								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器データを作成								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+(Lv*2)m								
紅蓮の衣	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果：ガード時、与ダメ+(Lv*5)								
結合粉砕	4	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：判定+LvD。装甲無視。								
エターナルブレイズ	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果：攻撃力+(Lv*4)。行動値-5								
自動体温	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：自分の体温調整が可能。								
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：熱を視覚として知覚する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

■戦闘データ
【命中】
100↓：5D + 4D + 侵蝕率
100↑：5D + 5D + 侵蝕率
【攻撃】
100↓：16 + 7 + (5) = 28
100↑：20 + 8 + (10) = 38

■キャラ概要
ゆづるちゃん単発ダブルクロス「その実を、千と一つ」キャラ。
明るい性格能天気。お風呂が大好き。よく一人で銭湯や温泉巡りに行ったりしている。風呂上がりの牛乳が最高。
一人称は「俺」で、自分より年下の女の子に、何故か優しくしている。
《氷炎の剣》で炎の大鎌を作り、近接で殴る。ガード時に、敵の装甲を焼き尽くすために一層の力を発揮。

■生い立ち
両親はレネゲイドの研究員だが、橙也が覚醒する前までは、それを明かしていなかった。
はるかという妹が一人いたが、昔家族で温泉旅行に行った際に、ジャームに襲われ覚醒。
襲われた際に橙也はオーヴァードとして覚醒したが、暴走し、はるかを殺めてしまう。この時にはるかに関する記憶の一切を失ってしまう。
両親は、橙也にオーヴァード等に関することは伝えたが、妹の存在は何も触れずに、一人息子である、と説明。周りにもそう説明した。
（妹を殺めたショックが大きすぎるため、伝えないつもり）

だが、記憶の中のだれか、としてはるかの存在が常に何処かに居るため、年下の女の子には優しくするし、身体が自然に温泉を求めている。