

キャラクター名
プラム・ミュイゼ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	5	経歴	かつて大嫌いだったものが今は大好き		
経験点	4000		才能を絶賛されたことがある 大きな勘違いをしている(していた)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	1		19	3
体	15	敏捷度	12	4		23 + 1	4
		筋力	5	2		22	3
心	8	生命力	5	2		22	3
		知力	4			12	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	2		
エンハンサー	3		
バード	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		IB	属性	備考
武器習熟A/スピア	IB31	p		p
なぎ払い	IB38	p		p
武器習熟S/スピア	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
ノイズ	
バラード	
クリティカルレイ	
怒涛の攻陣I	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	8	9	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	9	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルスピア	1H	18	-1	2d+ 7	10	11	33										
ミスリルスピア 2H	2H		-1	2d+ 7	10	11	43										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x3	○□□○□□
金Bx5	○□□○□□
ミュージックシエル	○□□○□□
木の板	○□□○□□

ギター	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	7845 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 9	5	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 8	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 俊敏の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 俊敏の指輪	

装備品	説明
左手 俊敏の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
角はチャームポイントの1つ(自分の一部なのだからかわいい)	□□□□⑤
自分より強くない者は認めない(例外は結構いる)	□□□□⑩
結構ちょろい	□□□□⑮
B金カード2枚消費	□□□□⑳
HP37/37、MP0/18	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖