キャラクター名: バッシュ・アーカード

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	
冒険者Lv	16	経歴	書き出し部分を暗唱できる書物がいくつかある		
経験点	-232000		家族が冒険者だった		
			父親が旅に出ていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	6		24 + 1	4
		敏捷度	10	3		22 + 2	4
体	3	筋力	2			5	0
		生命力	7	3		13	2
心	9	知力	8	1		18	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	16		
マギテック	15		
スカウト	12		
セージ	12		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p	武器習熟/ガン	221 p
ファストアクション	2123 p	魔法誘導	223 p
影走り	2120 p	魔法収束	227 p
トレジャーマスター	3143 p	魔法制御	222 p
鋭い目	2120 p	魔法拡大/数	226 p
弱点看破	2121 p	デュアルアクション	FC27 p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
両手利き	223 p		p
精密射撃	IB30 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	16	20	20	16

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3×4	1H	1		2d+ 20	11	19											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 20	10	19											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 19

MP
63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 マギスフィア小+	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 多機能ガンベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の指輪	
アルケミキット	

その他メモ

PL Tuosoxm

キャラ概要
父親は冒険者で旅に出ていったきり帰ってこず
母を亡くし父の行方を捜し一発殴るために旅に出る
旅の途中でヒストリカルに所属し史実調査の傍ら父の痕跡を探す

ヒストリカル内では魔導機術師兼護衛として働いている模様
非力、超非力

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バッシュ・アーカード

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 47760 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0