キャラクター名

デルタ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	昔の方が寂しかった
覆う影	覆いかぶさってくる影が自分に何かしたのだろう

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		オート	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	発狂していれば攻撃判定＋１
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自分自身の攻撃判定出目＋１ダメージ＋１
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目＋１
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル３変異パーツ１取得
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定において出目＋１
腕		うじむし		オート		自身	ターン終了、パート終了時このパーツが損傷していたら修復して良い
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自分がダメージを与えた時白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		ジェットノズル		ダメージ	パーツ	自身	自分がダメージを与えた時パーツを一つ犠牲に白兵・肉弾ダメージ＋１（重複不可）１ターン何度でも
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
胴		たからもの		オート			ぬいぐるみ　友達の代わり