

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	東方42：正体
出自 (効果)	東方36：錬金術師			目標	東方54：奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	8	9	21	12	15	9
ボーナス	6	2	3	7	4	5	3
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正							
能力値	6	2	3	8	6	7	4

HP	64
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	ナギフク				-1	4	1		
補助	サーコート					3			
装身具	サカキの枝								
能力値			2	0	3	0	7	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	9	8	9	11
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8	6		14	+ 4 d
アイテム鑑定	8	6		14	+ 2 d
魔術判定	8	6		14	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ランチボックス	
果実*5	
ポーションホルダー	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
神使の護印	
呪壁符*5	
爆撃符*6	

現在重量：	12	所持金：	35	預金・借金：	
最大重量：	48				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する。自然死しないらしいが…？							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	〈水〉属性	
効果：	魔法攻撃のダメージ+[SL*4]							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に〈水〉属性[2d+5]点のダメージ+[放心]							
コンセントレイション	1							
効果：	魔術判定+1D							
マジックブラスト	1	4	マイナー					
効果：	「対象：単体」の魔術を「対象：範囲（選択）」に変更							
リゼントメント	1		魔法攻撃と同時				1/シナリオ	
効果：	「対象：単体※」に変更し、ダメージ+[CL*10]							
	1							
効果：								
スタイル：ムゲン	1	2	ムーブ				SL/シーン	
効果：	《アウトストリップ》を使用し、さらにマイナーアクションのスキル一つを使用する							
アウトストリップ	1	4	ムーブ					
効果：	戦闘移動を行い、さらに武器を一つ装備できる							
	1							
効果：								
ハイウィズダム	3							
効果：	【知力】判定の達成値+[SL*2]							
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果：	エネミー識別を行い、行動済みにもならない							
コンコードダンス	1							
効果：	「射程：視界」「対象：場面（選択）」にエネミー識別を行えるようになる							
トリビアリスト	1	6	判定直前				1/シーン	
効果：	その判定を【知力】判定に変更							
	1							
効果：								

初期取得スキル：《ウォータースピア》、《ウォーターマスター》2、《アウトストリップ》、《スタイル：ムゲン》1

