

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	閃光
出自 (効果)	裏切り			目標	容赦

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	20	19	9	24	7	8
ボーナス	3	6	6	3	8	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	8	7	3	10	2	2

HP	83
MP	69
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ククリ	至近	0	7	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	7	0	2	17	9
スキル			1			2	2		
その他									
総計(右)			9	7					
総計(左)			9	7	10	15	4	18	9
総計(両)			9	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪車	
バックパック	
ハイHPポーション×5	
ハイMPポーション×5	
冒険者セット	
万能薬×2	
あおいおにく (ハイHP)	
完壁の指輪	

現在重量: 17
 最大重量: 26
 所持金: 70060
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
スイングダガー	1	5	メジャー	武器	自身	判定自動成功	使用条件短剣使用	
効果:	: 射撃による射撃攻撃と同時に使用する。その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ストライクスロー	5		パッシブ		自身			
効果:	: 射撃による射撃武器のダメージに+ [SL×4] し、射程に10mプラスする							
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果:	: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+ [SL×3] づる。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。							
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果:	: ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+ [感知] するこの効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー: 短剣	1							
効果:								
スペシャライズ: 短剣	5		パッシブ		自身			
効果:	: 選択した武器の命中判定の達成率に+SL,ダメージに+SLする							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果:	: 回避判定に1Dする							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果:	: 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ [(SL) D] する							
ドッジロール	2	2	効果参照		自身	自動成功		
効果:	: 回避判定と同時に進行その回避判定の達成値に+ [SI+2] する							
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	: 対象の【精神】と対決を行う。この対決判定に+ [SL×2] する。この対決に勝利した場合、対象に【逆上】を与える							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1, 2, 3, 4	
効果:	: 対象が【タイミング: パッシブ, アイテム】以外のスキルを使用した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に、効果が終了となる。効果が発揮されなくてもコストは発生する。							
トレーニング; 感知	1							
効果:								
トレーニング; 筋力	1							
効果:								
トレーニング: 機敏	1							
効果:								

日頃は平凡を装っているが内心は素直である
 社会人、凡庸
 最後の授業: あなたには最後に受けた授業の思い出がある。エリンに来る直前の教室の風景、学生時代に受けた師の教えなど詳細は任意に設定してよい
 最大攻撃力: 67

