

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	一般人			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	9	10	9	13	12
ボーナス	2	3	3	3	3	4	4
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	5	5	5	5

HP	29
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	3	5	8	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5		1	6	+ 2 d
アイテム鑑定	5		1	6	+ 2 d
魔術判定	5		1	6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
バックパック	
MPポーション	
やさい	
HPポーション	
冒険者セット	
毒消し	
枕	
枕	

現在重量: 11
 最大重量: 11
 所持金: 610
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<火>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる。クリティカル:ダイスロール増加。								
コンセントレイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動成功		
効果: このスキルを使用することでエネミー識別を行なうことができ、行動済にもならない。								
コンコードダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象:場面(選択)」「射程:視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行なう。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ファイヤーロード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: このスキルは<火>属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: このスキルはメインクラスがメイジ、及びその上級クラスでなければ使用できない。魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 分類:動物、魔獣のエネミーと意思疎通できる								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: リアクションとして行う精神判定に+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

一般人だったがとある魔法遣いに見惚れ、弟子入りしたフィルボル。しかし妖魔の襲撃によって師匠の持っていた魔術書が奪われてしまい、それを取り返せば最後の教えを乞えるとのことで冒険者兼魔術書捜索を始める。

バックパックに枕を詰めているのはポーションの為のクッションと投擲用

いっかいめのぼうけん
 ハンナ村へフォモール討伐に行き、一人あたり400G。ボーナスとして200G合計600G入手