キャラクター名

コレッカ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
人形	ボロボロ人形と自分を重ねる
絵	描きかけの絵があった、描かなきゃなのに思い出せない

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援１か妨害１
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル３改造パーツ追加
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツをターン終了まで使える。（使用済み、重複不可などは戻らない）
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度も使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	狙撃攻撃１　攻撃判定出目＋１
胴		心臓		オート		自身	最大行動値＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	戦闘中でも対話判定を行っても良い
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値＋１
胴		オートセパレート		ダメージ		自身	切断無効化
頭		たからもの		オート			小さなアンデット　ひよこのアンデッド