キャラクター名	↑ プレイヤー名
コレッカ	

ポジション	コート	享年	11
メインクラス ロマネスク		暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
人形	ボロボロ人形と自分を重ねる
絵	描きかけの絵があった、描かなきゃなのに思い出せない

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

	マニューバ						
タイプ	損傷	 名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	損傷したパーツをターン終了まで使える。(使用済み、重複不可などは戻らない)
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度も使っても良い。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	狙擊攻擊1 攻擊判定出目+1
胴		心臓		オート		自身	最大行動値 + 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	戦闘中でも対話判定を行っても良い
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
胴		オートセパレート		ダメージ		自身	切断無効化
頭		たからもの		オート			小さなアンデット ひよこのアンデッド