

キャラクター名  プレイヤー名   
 ジン=ファイラート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	プリチャー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヴァーナ			境遇	正体
出自(効果)	犯罪組織			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	16	19	6	19	6	9
ボーナス	2	5	6	2	6	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	8	2	7	3	4

HP	74
MP	63
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ディジーナイフ	至近	-1	5				0		
左手	精霊のナイフ	至近	0	6	0	0	0	0	0	
頭部										
胴部	フェザーアーマー					9		1		
補助	ファインバックラー				1	4			-1	
装身具										
能力値				6	0	8	0	3	15	7
スキル	フェイス+スペシャライズ+ウェポンフォーカス+オーバーパス		6	10				1	5	
その他										
総計(右)				11	15					
総計(左)				12	16	9	13	3	17	11
総計(両)				11	21				m	
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	ポーションホルダー
○ロープ	ハイHPポーション×2
○ランタン	ハイMPポーション×2
○火打ち石	
野営道具	くさび×4
	小型ハンマー
異次元バック	
ベルトポーチ	野菜×5→4
ランチボックス	
野菜×5	

現在重量:	12	所持金:	8069	預金・借金:	
最大重量:	20				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	2	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 短剣の命中+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 装備する種別:短剣のデータ修正								
スペシャライズ:短剣	5		パッシブ					
効果: 命中+5 ダメージ+5								
インタラプト	1		効果参照					
効果:								
ピアシングストライク	2	5	DR直前					
効果: ダメージ増加。+(SL)D								
ウェポンフォーカス	1		パッシブ					
効果: 短剣で攻撃時、ダメージ+5								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定+1D								
フルスピード	1	4	効果参照		自身	自動		
効果: 移動の直前。移動力に+「SL×5」								
タウント	1	4	セットアップ	20m	単体	感知		
効果: 対象の【精神】と対決。達成値+SL×2								
	1							
効果:								
ダークステップ	3	4	Xジャー					
効果: 回避判定達成値+6。シーン継続								
クイックステップ	1	5	セットアップ					
効果: 「タイミング:メジャー」「対象:自身」のダンサースキルと同時に使用。								
ダンシングヒーロー	1		判定直前				1/シーン	
効果: その判定に+1D。								

Lv1習得 シーフ:<アームズマスタリー:短剣> <アンビデクスタリティ>  
 プリチャー:<ソウルコンバート> <イミュニティ:毒>

アバター:ロリ紫 中の人:レイとん ハンドアウト:PC4

グラスウェルズに仕える騎士見習いの少年。  
 その正体は、バルムンク・ノヴァが研究の為に造った人工生命体「ホムンクルス」である。  
 後に「師匠」と呼ぶ事になる騎士に保護された時は、陽の光にすら怯える程に脆弱だった。  
 現在でこそすっかり回復しているが、偶に研究施設で「篩い」にかけられた時の夢を見る事がある。(後述)  
 師匠と背中を合わせて戦う事を夢見て、日夜、修行と任務に明け暮れている。

性格は豪放な熱血漢。  
 とにかく束縛される事を嫌い、「自分のやりたい事をやる」を信条としている。  
 グラスウェルズに仕えているのも、現国王を気に入っている為であるが、それでも悪人である師匠にだけは頭が上がらない。  
 (といっても、別にルールを守らない訳では無く、自分の気に入らないルールを守るつもりはないと言った方が正しい)  
 難しい事を考えるのが苦手、他人に投げつける事が多い。(別に思考そのものを放棄している訳ではないが)  
 師匠に教え込まれた短剣術とダンスを生かした、機動戦闘を得意としている。

後者のダンスに関しては、元々踊りが好きだったという事もあり、普段から踊りの練習は欠かさない。  
 また、綺麗な歌(本人準拠)を聞くとついステップを踏んでしまう癖がある。

