キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
人形	可愛い人形が転がっている。手足が変な方向に曲がっていたり、千切れたり。可哀想にと思った記憶。あぁでも考えてみたら。今のあなたはまさにその人形じゃあないか。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえきっと眠っているだけ。目を覚ますなくっちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人どこで眠っているんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	
サブクラス		冥王		オート		自身	
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
				オート			