キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	１０
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	０

初期配置	煉獄
最大行動値	９

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
人形	可愛い人形が転がっている。手足が変な方向に曲がっていたり、千切れたり。可哀想にと思った記憶。あぁでも考えてみたら。今のあなたはまさにその人形じゃあないか。
死人使い	大切な人が死んだ。いいえきっと眠っているだけ。目を覚まさなくっちゃ。きっと目を覚ませてあげる。そのために、死んでもあなたは目覚めたのだから。でもあの人どこで眠っているんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
どん	恋心	3	①②③④⑤	
も	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において出目+1
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まであたなを対象とする全ての攻撃判定-1
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害を常に無効化、更にあなたに対してのレギオンの攻撃は判定地「7以上」でなければダメージを与えれない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹一体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		棺桶		ラピッド	2	自身	戦闘終了時にこのパーツが破壊されていなければ任意のパーツを2回復
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ジャンクパーツ		オート		自身	このパーツが破壊されずに戦闘終了した際装備されている箇所の基本パーツは全て元に戻る
脚		バイルバンガー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら、対象を「移動1」してもよい。