キャラクター名: 009番（エアノスナイン）

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	UGNエージェント
オプショナル		**年齢**	14歳	**性別**	女
覚醒	生誕	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	31 %
出自	天涯孤独	**経験**	敵性組織	**邂逅**	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	1	6		10
社会	2	0	0			2

HP	38
行動値	9
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	20	3	交渉		
回避	7		知覚			意志	2		調達	8	
運転：	2		芸術：	2		知識： FH	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
二重破砕荷電槍	ＲＣ	23r+23		30+7d10		物理学上装甲が無意味な二重の破砕方程式を持つだけつない投槍。分子レベルの破砕のため、標的は文字通り灰燼と化す
超冷凍液体オゾン波濤	ＲＣ	21r+23		86+7d10		凝固・冷凍・酸素・爆発の四重合点入りな状況対策。前衛が下記の円環荷電粒子加速砲であるため、事実上の二重砲。文字通りの地獄の責め苦
円環荷電粒子加速砲	ＲＣ	21r+23		86+7d10		高エネルギーの粒子による超加速砲。超高速の粒子が、原子核の周りにある電子の軌道を破壊し、原子核を破壊。一撃で敵を完全に消滅させる。ただし、チャージに時間がかかる。
		0				

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**
アルティメイド服		10		-3	RC+3.最初の購入判定で購入

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品

多目的通信機GP-01	
携帯電話（支給品）	
ハンカチ	
エボルフラクション（アートマン自画でジェニッツの手により開かれたモノ）	
「メモリー」（初めての遊園地）	
思い出の写真（三条寺家族記念）	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
“灼光”レイジ（理解者）	P 幸福感	N 脅威		
“マスターウィンド”ジェニッツ（FHエージェント）	P 執着	N 憎悪		
春日恭二	P 同情	N 食傷		
三条寺折里	P 幸福感	N 恐怖		
三条寺守里	P 尊敬	N 不安		
有野来人	P 信頼	N 嫉妬		
Dロイス：申し子	P	N		

最大財産P: 20	残り財産P：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2						
効果：								
炎陣	1	2						
効果：	カバーリングするよ！							
氷盾	5	2						
効果：	ガード「LV×5」							
灼熱の結界	5	1						
効果：	ガード「LV×2」							
氷の城塞	5	3	セットアップ					
効果：	ラウンド中動けない＆ダメージ「LV×3」							
氷雪の守護	5	2						
効果：	1R1回、適応直前のダメージ-「LV」d							
炎の加護	5	2	マイナー					
効果：	ダイス+LV							
プラズマカノン	5	4					100	
効果：	攻撃力+LV×5							
結合粉砕	5	4					ピュア	
効果：	ダイスLV+,装甲無視							
閃熱の防壁	1	4					ピュア	
効果：	1R1回＆自分には使用不可。適応直前のダメージ-「LV+2」d							
吹雪の守護	1	2		80			80	
効果：	「氷雪の加護」の対象を範囲選択に変更する							
セレリティ	1	5	メジャー				Dロイス：申し子	
効果：	1SL1回、即座にメジャーアクションを二回行う。メインプロセス終了時に「10-LV」のHPを失う							
マクスウェルの悪魔	5	5+2	オート	視界	単体		120	
効果：変異暴走「妄想」1R3回。自分へのダメージか、自分の攻撃ダメージにのみ使用可能。ダメージを+「LV+1D」か-「LV+1D」する								

【設定】
元FHの実験体。特に過酷な実験が行われていた施設の一つで、生き残りは自分だけである。
植え付けられた加虐の衝動と、蠱毒の壺の様な実験室、心と体を切り刻まれる研究室。全てに耐え抜いた強靭な意志力を持つ。
他者を残虐に弄ぶ化け物が自分の本当の姿だと”マスターウィンド”によって信じ込まされているが、それに苦しみながらも前に進む意志は現実を一時的に超越する事すらある。

コードネームはFH時代からのもので意味は”非合法な盾”
加虐の衝動を克服する意味でも、他の実験体の死の意味を残す為にもこのコードネームを名乗り続けると決めている。
UGNでは激戦区の拠点防衛や、外見と能力を活かして要人警護に着くことが多かった。大体トーチカ扱い。
最近は三条寺家に養子として引き取られたが、相変わらずUGNエージェントとして（三条寺家のために）働いている。
ジャームのEロイスみたいなエフェクトが追加され、順調に人外街道をひた走っている。

「私は自分に屈しないわ」

【メモリー】
「レイジさん」信頼/脅威
初めての遊園地は“きゅー”の日常の象徴であり続ける

【コンボ】

『拝火之秘蹟（自分）』　「灼熱の結界」+「氷盾」+「炎陣」　侵食値5

キャラクター名
009番（エアノスナイン）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
氷熱の軍団	7	10	イニシアチブ		シーン（選択）		120	
効果：	1SL1回。ラウンド中選択したキャラクターの攻撃+「LV×4」する							
クロスバースト	5	4	メジャー				80	
効果：	組み合わせた判定ダイス-2個。「攻撃+LV×4」する							
リフレックス：サラマンダー	2	2	リアクション					
効果：	組み合わせた判定のC-「LV（嗅げん）」							
陽炎	1	2	リアクション					
効果：	ドッジダイス+「LV+1」個							
朧の旋風	1	10	オート				100	
効果：	1SL1回。ドッジ成功時にメインプロセスを行う。行動後HP10消費							
災厄の炎	7	4	メジャー	至近	範囲選択			
効果：	範囲選択に攻撃力「ＬＶ×3」の射撃攻撃。射程と対象の変更不可							
氷壁	1	5	オート	至近	自身	RC		
効果	:リアクションエフェクトと組み合わせ可能。「射程：視界」に存在するキャラクターが攻撃判定を行った直後に使用。判定に成功すると攻撃を失敗に。未行動のみ使用可能で使用後は行動済みとなる							
熱感知知覚	★							
効果：								
快適室温	★							
効果：								
温度調節	★							
効果：								
効果：								
効果：								