キャラクター名

イリィ＝ガル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	厳密には死んでない
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		異形存在		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい（全てのパーツが損傷した箇所は不可
メインクラス		怪力		オート			白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
サブクラス		歪極		オート		自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
腕		肉人形		オート			たからもの、今はもう物も言わず動きもしない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		くねくねするもの(しっぽ)		オート			1、胴体の下の塊に無数に生えている
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		数多の脚(よぶんなあし)		オート			これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。出し入れ自在
脚		異形の身体(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害
脚		つめたいひかり		アクション	1	自身	ﾀｰﾝ終了orこのﾊﾟｰﾂ損傷まで、「ﾎﾗｰ」「ﾚｲﾄﾞｵﾝ」は自分以外を攻撃する時出目-1(この修正値は累積しない)
頭		神格の人格(よぶんなあたま)		オート			2