キャラクター名

ウブ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	/	自身	2
頭		複眼		オート	/	自身	1
頭		かみつきあご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		リミッター		オート	/	自身	損傷で最大行動値+2
頭		トラウマスイッチ		オート	/	-	このパーツが損傷した際、損傷させたものに狂気点+1
頭		哀れな顔		ジャッジ	2	0	妨害2　何度でも使用可。一回の判定に重複は不可
頭		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つ修復
頭		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージの付随効果全てを打ち消す
頭		狂戦士		オート	-	自身	基本パーツ1つ損傷。攻撃・切断判定振り直し
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃2
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		はらわた		オート	/	/	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		だるま		オート	/	自身	腕・脚ダメージを任意に振り分けてよい
胴		育児嚢		アクション	3	0~1	増援(スウォーム×3)
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。移動妨害無効