キャラクター名	プレイヤー名
ナズナ	

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	10.幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
37.水	水の中にいた、遠い記憶。
63.飢え	食べることができなかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		アクション	1	0	妨害１
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ１つの効果を打ち消す
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+１
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断。攻撃判定の出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1。自身がダメージを与えた際のみ使用可。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		誰かの髪の毛の束		オート			たからもの（4.壊れた部品）懐にしまった一房の髪の毛