キャラクター名: ライオット

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 神官 | 性別 | 女 | 年齢 | 覚えてない |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 近所では一番の物知りだった。 | | |
| 経験点 | 220 | | 育ての親に拾われた。 | | |
| | | | 異性の家族が居ない。 | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 4 | 2 | | 12 | 2 |
| | | 敏捷度 | 10 | 1 | | 17 | 2 |
| 体 | 14 | 筋力 | 6 | 1 | | 21 | 3 |
| | | 生命力 | 6 | 1 | | 21 | 3 |
| 心 | 10 | 知力 | 10 | | | 20 | 3 |
| | | 精神力 | 5 | | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | | |
| プリースト/月神シーン | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 3 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 2 | 4 | 4 | 5 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 4 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハルバード | 振2H | 20 | | 2d+ 4 | 11 | 6 | 40 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 武器習熟/アックス | 221 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| フェイダン語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| キャッツアイ | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 5 /合計 5

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 救命草x3 | ○□□○□□ |
| 魔香草x3 | ○□□○□□ |
| ベルトポーチ | ○□□○□□ |
| 保存食 | ○□□○□□ |
| 魔晶石x2 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| ヒーリングポーションx2 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 230 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 17 m | 51 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 4 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 24 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 神聖魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 フード | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 聖印 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

元々は、女性のみで構成された盗賊団に拾われた孤児だった。
盗賊団の中では、参謀のような者を務めていて、頑張ってた。
しかし、リーダーが衛兵に捕まり、処刑されたことで、残党は盗賊行為をこれからも続けるか、それとも辞めるかの選択を個人個人ですることとなって、彼女は盗賊をやめ、世間知らずな自分が見識を広めるための冒険に出ることに決めた。
何かコトが有ったら『殺す』みたいな決断をする物騒な子。
というか、生まれが生まれだから、何かと物騒。
因みに、本当の名前は覚えておらず、年齢さえも知らない。　名前は、いわゆる『コードネーム』である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟