キャラクター名

バイロン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
うとうと	甘いまどろみ。目を覚まさなければいけないけれど。布団から出られない。窓から漏れる朝日。小鳥の声。繋っては目覚めることにあったあの感覚。でも、この世界にそれはなく……。
死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かに引っ張られた。本当は、人は死ねばあの世界に行くはずだったんじゃ……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴィルヘルミナ	保護	3	①②③④⑤	キャラ付け未練
モノリス	対抗	3	①②③④⑤	キャラ付け未練
ヴァルター	依存	3	①②③④⑤	キャラ付け未練
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おおかみのみみ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		闘争本能（よぶんなあたま）		オート		自身	2
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1してよい
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2　自身に使用不可
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを使用可能にする
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		刺突		アクション	3	0	肉弾攻撃3
腕		横薙ぎ		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
胴		衝撃緩和		オート		自身	『胸』か『頭』にダメージが適用された際、任意の箇所を宣言(胸重い、ダメージを肩がカバーてよい、『腰身』が付与されたダメージに対しての無効は発生しない。)判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ぼろぼろコート（はらわた）		オート			
脚		楽園の蹂躙		オート			現在位置から楽園方向への移動を自身を対象として宣言する場合そのマニューバのコスト-1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		おおかみのあし		アクション	2	自身	移動1～2
脚		突進		ラピッド	1		自身の移動マニューバにのみ使用可能　移動に成功したならば移動前か移動後のエリアの対象1体に肉弾攻撃3