

キャラクター名  
エルム・ビルサット

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	15	経歴	同性の家族がいない		
経験点	-80100		大切な約束をしたことがある 異種族を怖がっている (いた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			20	3
敏捷度	10			19	3
筋力	8			15	2
生命力	11			18	3
知力	10			15	2
精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15		
スカウト	13		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	狙撃	IB37p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
精密射撃	218p		p
鷹の目	219p		p
連続賦術	A13p		p
射手の体術	2121p		p
武器習熟A/ボウ	IB31p		p
武器習熟S/ボウ	IB31p		p
命中強化	IB32p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェボン		
クリティカルレイ		
バークメール		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	18	18	17

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18		4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 20	10	20	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 18	4	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 18	2d+ 16	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 矢を24本収納できる
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ</p> <p>弓矢を使う人間の男。 父親が小さい頃、何も言わず姿を消して泣いていると、隣に住んでいた仲良しのエルフのレイに慰められた時にとある約束をしてしまった。 その約束とは「私がお姉ちゃんになって守ってあげる」というものでその日からどこに行くにも二人一緒に寝るときも同じベットで寝ていた。</p> <p>そして月日は流れてエルムが20歳になったある日、エルムが父親を探すために冒険者になりたいことを告白するとレイは猛反対してエルムを監禁したが、何とか脱出に成功して冒険者になった。 その影響でエルフ（特に女性）を怖がっている。</p> <p>最近ではフラームとキーンという妖精と幻獣とパーティを組んで（付き纏われて）いる。 傍から見たら迷惑な二人組みかもしれないが本人は楽しそうにしている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	---

