

キャラクター名
グレート

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:地]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	異種族の街で育った		
経験点	120		有名人の友達がる(いた) 過去に使えた主がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	37		50	8
敏捷度	9	21	1	36	6
筋力	2	18	2	35	5
生命力	6	18		37	6
知力	10	20		42	7
精神力	4	12		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14	セージ	1
グラップラー	3	エンハンサー	5
ソーサラー	15		
コンジャラー	8		
スカウト	7		
レンジャー	7		

戦闘特技				
タフネス	2122p	MP軽減/ソーサラー	223p	
追加攻撃	220p	武器習熟/ソード	221p	
投げ攻撃	225p	魔法収束	227p	
バトルマスター	3143p	魔法制御	222p	
トレジャーハント	2120p	武器習熟II/ソード	221p	
ファストアクション	2123p			p
治癒適正	2122p			p
不屈	2123p			p
魔法誘導	223p			p
魔力撃	227p			p
マルチアクション	2125p			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
スフィンクスノレッジ	

名誉アイテム	点数
ヴェール	50
マナリング	50
真・ブラックベルト	50

名誉点 所持 -150 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	14	22	20	19
グラップラー	3	11	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	20		9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
センチネル・カスタム 魔法の武器、発動体改造	2H	35	1	2d+ 23	10	23	55										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ファミリアII・蛙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3494360 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 20	9	99

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 13	2d+ 21	2d+ 19	120

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	22			
操霊魔法	8	15			
深智魔法	8	22			

装備品	説明
頭 ヴェール	修道服用の被り物
耳	
顔	
首 光のアミュレット	アンデッドの攻撃時、回避、生命、精神判定+1
背中 そよ風マント	射撃攻撃の回避判定+1
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 真・ブラックベルト	防護+2
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 俊足の指輪	俊敏+1

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1

その他メモ	自動失敗 チェック
人間の両親の元にナイトメアとして生まれる。 そして何不自由なく愛され育っていたが、ある日友人であった男に両親を殺され没れる。 実はその男、そっちの方面では有名な奴隷商であり、彼女に近づいたのも最初から商品にするためであった。 その後奴隷として畜族に売られ、畜族の街に送られるも一瞬の隙を突いて主を殺害。 屋敷にあった金銭と武器防具、そして魔導書を持ち出し逃亡。 魔導書によって魔法を習得しつつも、自身を売り飛ばした男へ復讐するために旅を続けていた。 しかし逃走資金も底を尽き始め、ついに行き倒れることになる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
年齢は自称15、実際の年齢は10歳である。 普段着は修道服、ヴェールで角を隠している。 その経歴上、復讐、敵討ちなどには肯定的、積極的に協力を行う。	○□□□⑥ ○□□□⑦ ○□□□⑧ ○□□□⑨ ○□□□⑪ ○□□□⑫ ○□□□⑬ ○□□□⑭ ○□□□⑯