キャラクター名: ハルク・ハルヴァート

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	21歳?
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしている		
経験点	2060		役に立たない得意技がある		
			一定期間の記憶がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	9	1		17	2
体	10	筋力	6			16	2
		生命力	4	2		16	2
心	13	知力	10	3	1	27	4
		精神力	9	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ソーサラー	4		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	4	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	4	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 指輪	銀製。発動体化
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1。破壊すると瞬間的に+13。

その他メモ

記憶を失い彷徨っていたところを、とある屋敷に拾われそこで働いていた。
だがその一家も主の死を機に離散してしまい、宛てがなくなったため冒険者となることを決めた。
誠実そうな印象を与えられるだろうという理由で現在も執事服に身を包んでいる。
記憶を失っている間に何か大切な約束をしていたようだが、思い出せずにいる。

一般技能　家政夫(ハウスキーパー)Lv5/執事(バトラー)Lv3/料理人(コック)Lv2

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハルク・ハルヴァート

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
執事服x3	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
カジノ換金	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
魔晶石3点x11	○□□○□□
魔晶石5点x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

所持金	4137	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 154 /合計 154