

キャラクター名
山野 慶広(ヤマノ ヨシヒロ)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	生徒会役員
オプション		年齢	16(高1)	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	義理の両親	経験	スカウト	邂逅	大きな転機

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	2	1	2	2		7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
"斬花"	白兵	7r+12	2			《インフィニティW》
		0				
		0				
"切霊"	白兵	9r+15	2	29		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	
コネ: UGN幹部	
コネ: 学園通の友人	
Bランク: アタッカー	
薄汚れた布 →ブランケット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:複製体	P	N		
固定:凧沙 義長	P 尊敬	N 劣等感		
固定:家族	P 幸福感	N 食傷		
シナリオ:プラネータ	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	2	2+2	セ					
効果:	行動値LV*5/シーン1							
影走り	1	1	マ					
効果:	移動							
インフィニティW	5	3	マ					
効果:	LV+7							
コンセ:モル	3	2	×			シ		
効果:								
咎人の剣	3	4	×	至近		白		
効果:	LV*5							
獅子奮迅	1	4	×			白		
効果:	範囲(選択)							
砂塵の帳	★	7	オ				120	
効果:	判定直前/判定失敗/シナ1							
ライスピ	★	5	マ					
効果:	2回行動/C値+1							
万能器具	★							
効果:	修理							
軽功	★							
効果:	修行の成果							
急速分解	★							
効果:	砂に変える							
効果:								
効果:								
効果:								

-設定-
三兄弟の真ん中。今の両親に拾われた。
FHエージェント"凧沙 義長(ギサ ヨシカ)"の複製体として生まれ、生き残った唯一の傑作。
卑屈でコンプレックスの塊だったが、アカデミアでの生活で克服された。
(アカデミア編入時に薄汚れた布を頭から被っていたらしい)
一方で"(容姿が)綺麗"etcと言われることに関しては未だに慣れていない。
PC2の葛鬼雷瀬とは昔、兄弟が家(寺)に連れて来たことで知り合った。
(弟曰く、「ほっとけなかった」)

-成長(予定)-

サン: 太陽(英語)
シェデーヴル: 名作・傑作(ロシア語)