=キャラクタ	7-名=						$\overline{}$	┌ プレ	イヤー	-名				1 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
エクレア															ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
									<u> </u>						効果: 非オーヴァードのエキストラ化									
シンドロー	, -	オルクス						レネゲイドビーイングC カ		ングC カ ・	ヴァー ∪				リザレクト	0	1d10		-	自身	自動	↓100		
											#DII			効果					コスト分の	HPで復活				
オプショナ	ル	ブラ	ラック	ドック	ř	干断	p		-	_ 1	生別	女	•	1 1	ューマンズネイバー	1	_	常時	_	自身		RB		
覚醒		無	無知		衝動		;	恐怖		初期係	食率	3 7 %		効果						′。侵食基本				
出自			への興味		経験			勧誘		邂	:= :=	 貸し			リジン:コロニー	1	3	マイナー		自身		RB		
ЩН		八块) <u>(1</u>	20日	只						効果中に受						
	基本	随	ワークス		ボーナス 成		長	長 他修正		能力値	HP	HP 25]	イルミネイト	2	2	メジャー		単体	RC	-		
肉体	()	0		1					1	行動値	1	13	効果:		1 2	1 4	対象の次の						
感覚		1	0		1					5	(非装備)	寺)	13	, the H	解放の雷	2		メジャー			RC	-		
精神	‡ 2		1		0					3 戦		多動 18		効果:		1		対象の次のメ						
社会 2		2 0			0					2 全		全力移動 36] 効果:	レーザーファン	1								
d]体			局	覚	#		精神			ż-	社会			 導きの華	対象変更。同エンゲージ不可。シナリオ[LV]回 4 4 メジャー 視界 単体 RC/交渉 -								
技能		修正	t#	態		修正	t	支能		修正		_	修正	効果:		4	4	<u> </u>				_		
 白兵	- 02	ISIL		対撃	-	IISIL		R C	2	ISIL		1			ヘヴンアイズ	1	4	オート		単体		80		
<u></u>]]覚	1			<u>、</u> 意志	2			+ '		効果:		<u>'</u>	1	 使用。対象の [§]						
			芸術:		+ •			: 医学			 情報:UGN	12		X3/K	 強化の雷光	4		メジャー			RC	_		
			芸術:				知識:				情報:学問	_		効果:		<u>'</u>		」 <u>ハン・</u> 、対象のメジ						
運転:			芸術:				知識:					-		1	不可視の領域	*					3			
運転:			芸術:				知識:	:			情報:			効果:		1 /								
			芸術:				知識:	:			情報:			l t		*								
=6.00			4r_	^+-	+ ~		E70.4	A470						効果:										
武器・コン		·	能刀		<u> </u>	直攻雪	掌力	射桯			メモ													
				0			-							効果:			1	•	•		•			
		-					-							-										
							-							効果:										
														<u>.</u>										
防		価格	装甲	0	避行	動				Χŧ			効果:											
		所	持品				l E	合計装甲	月:	0	合計回避	:	0]										
コネ:UGN幹部 ロイス									1															
応急手								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					1											
							11	D:奇蹈	跡の丘	р Р	N			1										
							1 🗀	都築			車帯感 N 猜			1										
								霧谷	雄吾	Р	感服 N 疎	外感	ŧ	1										
								ノナリオ:小鳥遊士郎P 親近感 N 嫌悪					1											
								C間:虎杖浜 岬P 信頼 N 恐怖					1											
] シナ	/ナリオ中:シンシアP 慕情 N 憎悪																
								P N]										
] [4				1										
							大財産F): 	4	残り財産P:]											