

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	9	10	11	12	9
ボーナス	3	3	3	3	3	4	3
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	4	5	3	4	4	5	3

HP	37
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		5	0	3	0	5	7	9
スキル	スピードショット							3	
その他									
	総計(右)		3	6					
	総計(左)				3	3	5	7	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
筆記用具	
チョコレート	
バックパック	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 12  
 最大重量: 14  
 所持金: 173  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHPを[3d+CL*3]点回復							
スレイヤー:動物	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	動物相手の武器攻撃のダメージに+[SL*4]							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	弓の命中判定に+1d							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器の行動修正が0未満の時、±0に変更							
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	神話や伝説に関する事柄について知っているかどうかの【知力】判定に+1D							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果:	戦闘不能回復+HPを1に回復。難易度10							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

代々神官の家庭で育つ。何ん自由なく育ったが、野盗により村が焼き討ちに遭い、自身は命からがら逃げ出した。傷が癒えた頃に故郷に戻ったが、すでに家族の姿はなく、サバイバル生活をしながら家族を探している。