

キャラクター名 ヌル=クラウン プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	9	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2400		大切な人と生き別れている かつては貴族だった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	10		30	5
体	0	敏捷度	9	13		34	5
		筋力	6	8	14 + 2	2	
心	13	生命力	10	3		13	2
		知力	4	3		20	3
		精神力	10	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	9		
エンハンサー	2		
バード	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
回避行動	1B29 p		p
武器習熟A/投擲	1B31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド		
マッスルベアー		
ビビッド		
ヒーリング		
アーリーバード		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
ミラージュディズ		
イニチアシブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	9	14	14	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ピエロベスト		7	2	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値		19	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クリアチャクラム	1H投	6		2d+ 14	9	12	6										
回避-2 (知覚が魔法、機械の場合効果なし)																	
ダーク	1H投	4		2d+ 14	-1	12	9										
マナスピレーター	1H投	2		2d+ 14	-1	12	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 19	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	バードナイトゴーグル+マナトリックXX MP1に付き10秒暗視を得る (MP20)
首	
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	ブレードスカート 回避達成値4以上の差でk10@9+フェンサー技能+筋力Bダメージ
足	
その他	

装備品	説明
左手	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
一般技能	チェック
大道芸人 (パフォーマー) : LV5	□□□□⑤
貴族 (ノーブル) : LV5	□□□□⑩
ヌル=クラウン 彼がそうなったのはいつだったか。幼いころから彼は虚言癖があった。虚言壁・・・というよりも意味不明な言動を行うのだ。ある時何の前触れもなく、話している最中にもそれが出てしまう。	□□□□⑮
	□□□□⑳
それが故だろうか。流浪の身であった彼はどこに行っても信用されず何を言おうともともに相手取られることはなかった。かくいう自分ですら頭がおかしいと自覚しつつもそれをどうにもできず、絶望のままにひたすら流れ続けた。	□□□□㉕
	□□□□㉙
そんな最中、彼はアイヤールに流れ着いたときに、その虚言癖から、宮廷の道化師 (ジューター) として召し抱えられ、とある有名な貴族の	□□□□㉚

