キャラクター名

ベルチェ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら褒めてもらえるだろうか。
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏についた浮かぶ。誰の笑顔なのだろう。大切な人だろうか。家族だろうか。嬉に映った自分の笑顔だったらいいな。誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(手鏡)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
プリシッラ	友情	3	①②③④⑤	
コレッカ	対抗	3	①②③④⑤	
ミューシャ	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点で判定振り直し時、出目+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃攻撃判定において出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2、その後同対象に射撃攻撃1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加取得
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+「切断」無効化
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃、砲撃攻撃のみに可
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して移動妨害は無効
頭		たからもの		オート			手鏡 帽子に埋め込んである