キャラクター名
ネーヴェ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	38
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	97
種族	フェイ			**境遇**	紛失
出自（効果）	放浪者			**目標**	正義/奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	50	10	13	40	15	45
ボーナス	7	16	3	4	13	5	15
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	7	19	3	4	15	6	17

HP	294
MP	349
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ツインバスターライフル・散式【魔】	40m	0	29				-5	
左手	(ショットガン1/ブラスター1/ライフル5/レールガン1)	20m	(+1)	(+17)					
頭部	ブリッツゴーグル				0	3	1		0
胴部	幻闘の革鎧				0	21	12		0
補助	必殺の手袋				1	3	0		2
装身具	ショットアイ								
能力値			19	0	3	0	6	18	12
スキル	隠密時ダメ+5D/対象識別時ダメ+5D		3D						
その他	隠密時命中+1		3	62				1	
総計(右)			22	91	4	27	19	14	14 m
総計(左)			22	62					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15	1D	1	16	+ 3 d
トラップ解除	19	2D	1	20	+ 4 d
危険感知	15	1D	1	16	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	19	1D		19	+ 2 d

所持品	
スーパーマグネットⅠ:銃部品	ガンベルト:収納
パウダーチャージⅣ:銃部品	
スーパーマグネットⅡ:銃部品	カートリッジ:闇:道具
パワーブースターⅡ:銃部品	漆黒の星:道具
スーパーマグネットⅢ:銃部品	
	消魔弾x10:矢弾
ベルトポーチ:収納	
小道具入れ:収納	MPポーションx29:ポーション
ポーションホルダー:収納	
ウェポンケース:収納	
異次元バッグ:収納	プラズマチェーンガン:錬金銃

現在重量：	54		
最大重量：	54	所持金：	-1697735
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ:ナイトメア(初1)	★							
効果： 与ダメ時[放心]付与								
サプライザル(初2)	5	4	MA	武器	単体	命中	隠密	
効果： 武器攻撃/命中+1D,ダメ+[(SL)D]								
インタラプト(初1)	★		※	視界	単体		1/Sn	
効果： 対象のスキルを打ち消す								
ガンスミス(初1)	★							
効果： マスケットを得る								
CV:ライフル(初1)	5							
効果： 「種別:錬金銃」を「ライフル」に変更/「攻撃力」+[SLx2],「射程:50m」								
	1							
効果：								
省略項目	1	-	Pv/It	-	自身/※	-/自動	-	
効果： 条件付以外のPv/Itは適用済								
	1							
効果：								
シャドウストーク	★							
効果： 移動を行っても隠密状態は解除されない								
AM:錬金銃	★						錬金銃	
効果： 命中+1D								
オプションパーツ	5							
効果： 「種別:銃部品」をSL個取得								
CV:ショットガン	1							
効果： 「種別:錬金銃」を「ショットガン」に変更/「攻撃力」+SL,「射程:20m」,常に「対象:範囲(選択)」								
CV:ブラスター	1							
効果： 「種別:錬金銃」を「ブラスター」に変更/「射程:30m」,「カートリッジ」SL個取得								
CV:レールガン	1							
効果： 「種別:錬金銃」を「レールガン」に変更/「命中修正」+SL,「射程:60m」								
トキシコロジー	★							
効果： [毒]+1								

ムーブ 「ショットアイ」 マイナー 《シュアショット》 メジャー
《サプライザル》(《サドンインパクト》)《インベナム》《シャドウショット》《ソウルスナイプ》「消魔弾」《デュアルアロー》
命中判定 9D+23《フィールドワーク》(《シャドウアイ》シナリオ1回) 6の目ひとつでクリティカル/リアクション-1D
ダメージ 20D+172(対象識別時)《ピアシングストライク》 クリティカル時さらに+[10D+20] カートリッジ適用時〈闇〉ダメージ
対象に与ダメ時[放心][スリップ][ノックバック(2)]

ユカリ戦でイオリに逃げろと言われ、ノービレの次に逃げたネーヴェは、そのことに責任を感じ、自身の隠密能力もあって森へと引きこもった。
しかしすぐにイオリに発見され、同時にイオリの生存を知る。
イオリとパーティを組みしばらく冒険者として活動していたが、イオリが生まれ故郷を再建しに行ったことで、ネーヴェは再び森へと戻る。
そこで錬金術の研究に没頭し、ある日一体のエクスマキナを作り上げた。「ミナミ」(Mi-73)である。
ミナミはネーヴェに育てられ、冒険者としての力を上げていった。主人とはまったく別の武器を使うミナミだが、いつしか主人と同じ「スカウト」に就いていた。
ネーヴェはさらに「カナデ」「アーニャ」と呼ぶ二人のエクスマキナを生み出す。そして、どういう縁なのか、森に迷い込んだ親を亡くした少女を拾った。
カナデとアーニャが少女の世話をしつつ、ネーヴェとミナミが狩りに出る、そういう生活を送っていた。彼女たちと生活することで、少しは過去のことを忘れられるように思ったが、現実はその反対であった。

ある日。見たことのある猫が家にいた。それから、ネーヴェの運命は大きく進路を変えたのであった。

キャラクター名
ネーヴェ

プレイヤー名

所持品			
効果1			
効果2			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンプレックス	3							
効果： CVスキルを[SL+1]個まで取得できる								
ブラインドサイド	5						対象識別済	
効果： ダメ+5D								
アキュレイト	★							
効果： 【器用】+1D								
ストレイトショット	★							
効果： 射撃命中+1D								
スピリットブレイク	5						隠密	
効果： ダメ+5D								
フォーチュンヒット	★							
効果： ダメ+【幸運】								
マークスマン	5							
効果： 射撃ダメ+[SLx5]								
インセンサブル	★							
効果： エンゲージされていても隠密状態になることができる								
デッドリーポイズン	5							
効果： [毒]+5								
デッドショット	5							
効果： 射撃ダメ+[SLx4]								
ブロブポイズン	5							
効果： [毒]+5/スキルで回復できない								
	1							
効果：								
ハイドアウェイ	★	4	SP					
効果： 隠密状態になる								
	1							
効果：								
カリキュレイト	★		IP				1/Sc	
効果： MPを得る								
アデンダム	★	8	IP				1/Sn	
効果： 行動状態に関わらずMPを得る								
	1							
効果：								
クローズショット	★	3	VA					
効果： エンゲージキャラを対象								
ディスアピア	★	3	mA					
効果： 隠密状態になる								
シュアショット	1	4	mA					
効果： 射撃命中+1D,ダメ+SL								
サドンインパクト	★	9	《ｻﾌﾟﾗｲｻﾞﾙ》				1/Sc	
効果： 対象の防御力を0としてダメ算出								
インベナム	3	6	※					
効果： 武器攻撃と同時/与ダメ時[毒(14)]付与								

キャラクター名
ネーヴェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウショット	5	5	※				隠密	
効果：	射撃攻撃と同時/与ダメ時[SLx3]点HPロス付与							
ソウルスナイプ	3	9	※				SL/Sc	
効果：	武器攻撃と同時/6の目が1個以上出た場合Cr/武器攻撃に対するリアクションに-1D							
デュアルアロー	3		※				SL/Sc	
効果：	「種別:矢弾」宣言時/2倍消費							
	1							
効果：								
シャドウアイ	★	10	BR				隠密,1/Sn	
効果：	ダメ+[CLx3]							
フィールドワーク	★	4	BR				SL/Sc	
効果：	判定+1D							
	1							
効果：								
ピアシングストライク	3	5	BDR					
効果：	ダメ+[(SL)D]							
	1							
効果：								
ペナルティヒット	5	6	BR	20m	単体		SL/Sc	
効果：	対象の判定-1D							
	1							
効果：								
インターフィアレンス	★	10	AR	武器	単体	命中	1/Sc	
効果：	対象の命中判定後/射撃命中判定を行い、勝利時攻撃失敗							
	1							
効果：								
シュートアウト	3	5	Re	視界	単体	命中	SL/Sn	
効果：	射撃,魔法に対するリアクションを命中判定で行う/勝利時攻撃失敗							
	1							
効果：								
バーサタイル	★		CP				1/Sn	
効果：	スカウトSnスキル使用回数+1							
	1							
効果：								
リサイクル	★	8	※					
効果：	シーン終了時/「種別:矢弾」,投射武器を回収							
アサシンⅠ	★	F1	※					
効果：	効果強度BS付与時/効果強度+1							
アサシンⅡ	★	F1	戦闘前					
効果：	隠密状態になる							
アサシンⅢ	★	F1	《ｱｻｼﾝⅡ》					
効果：	戦闘開始時指定場所以外から参戦できる							
アルケミーノウリッジ	★							
効果：	錬金術に関する【知力】+1D							

キャラクター名
ネーヴェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチトラップ	★							
効果：	トラップ(探知,解除),危険感知+1							
イクイップリミット	★							
効果：	装備重量+5							
インサイト	★							
効果：	はったり,嘘を見抜く【感知】+1D							
インテンション	★							
効果：	【最大MP】+CL							
ウェポンチェンジ	★	4	VA					
効果：	装備武器を携帯品に,携帯武器を装備する							
エンラージリミット	★							
効果：	携帯重量制限+[【筋力基本値】]							
カバートアクション	★						隠密	
効果：	命中+1							
サーチリスク	★							
効果：	危険感知+1D							
サクセション	★							
効果：	選択装備(武器「攻撃力」+1or防具(物or魔)防+1)							
シックスセンス	★							
効果：	奇襲攻撃時ペナルティ無効							
スティグマ	★	F1	※				1/Sn	
効果：	判定終了後/判定+1D							
トラッキング	★							
効果：	追跡【感知】+1D							
トレーニング:全	7							
効果：	各【基本値】+3							
ビジランテ	★							
効果：	隠密【感知】+1D							
ファーマシー	2							
効果：	5個のHPPor2個のHHPPを取得							
ファインドトラップ	★							
効果：	トラップ探知+1D							
フィデューチャ:チッハ	★							
効果：	ダメ+2							
マジックアイ	★		MA	視界		感知	1/Sc	
効果：	【感知】(13)判定/成功時マジックアイテムを見分けることができる							
マジカルハーブ	2							
効果：	5個のMPPor2個のHMPPを取得							
リサーチ	★							
効果：	情報収集【感知】+1D							
リムーブトラップ	★							
効果：	トラップ解除+1D							
ブッチャー	★		※				1/Sn	
効果：	シーン終了時/にくを1D個取得							

キャラクター名
ネーヴェ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダンジョンマスター	★							
効果： ミドルフェイズ,ダンジョンシーン,戦闘以外/あらゆる判定+1								
アニマルノウリッジ	★							
効果： 動物【知力】+1D								
ディレクションセンス	★							
効果： 位置,方角,迷わないための【感知】+1D								
ネイチャーサバイバル	★							
効果： 自然の中で生きていくための【知力】+1D								
ネイチャーノウリッジ	★							
効果： 自然や植物の【知力】+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								