キャラクター名
ドロッセレラ・スピネル

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	60
冒険者Lv	9	経歴	目標としている人がいる（いた）		
経験点	1569		かつて信頼できる友人がいた		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	15	1		19	3
		敏捷度	5	7		15 + 2	2
体	12	筋力	7	11		30 + 2	5
		生命力	10	11		33	5
心	5	知力	1	1		7	1
		精神力	12	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/絡み	221 p		p
武器習熟II/絡み	221 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイア魔導鎧		20		7
盾	炎嵐の盾		13		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ビーストチェーン	1H	23	1	2d+ 13	10	18	33										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 12	10	15	28										
ナイト・オブ・スティール	1H	17		2d+ 12	11	15	17										
ナイト・オブ・スティール A	2H	17		2d+ 12	11	15	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死のハチマキ	捨て身カウンター使用可
耳	ピアス	左がサファイア　右がスピネルの天然石ピアス
顔	パワーナイトゴーグル	MP1点で１R暗視　マナカ付きで10点分ある
首	ポーションインジェクター	予め仕込んだ薬を使える
背中	ウェポンホルダー改	2個おける
右手	能力上昇の腕輪	
腰	ブレードスカート	敵の命中より回避が4上回ったらDamage判定
足	軽業のブーツ	転倒しなくなるよ　やったね
その他	マグネットグローブ（マナカ付き）	同調したアイテムを補助で引き寄せ（装備は主動）

	装備品	説明
左手	能力上昇の腕輪	

その他メモ

有名そうで少し有名でやっぱり有名では無いドロッセレラ家の一人娘
それとなく名前は聞いたことあるかな…？ぐらいの知名度のドロッセレラ家は家族全員元名のある冒険者である。
その為15の成人と共にお手製の武器を一つ作り、冒険者とて旅立つのが伝統であった

15の成人と共に旅立ったスピネルは、とある街で出会った唯一無二の親友を見つけ共に旅を続けるが、途中で親友は冒険者を引退してしまう。
蛮族に右腕を切り落とされてためだ

貴方が目指せなかった場所は私が行くわと、親友の分まで冒険として名を上げようと頑張るのであった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ドロッセレラ・スピネル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
魔香草x31	○□□○□□
救命草x30	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
マイティーポーションx4	○□□○□□
リバースポーション	○□□○□□
マナカートリッジX	○□□○□□
マナカートリッジX	○□□○□□

所持金	6192 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数