キャラクター名	プレイヤー名
ルージュ	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
食い込む指	食い込む指：あなたの首に絡みつき、食い込んでくる指。痛が激い。頭がぼんやりとしてくる。何か言おうとしたけれど声が出ない。見苦しい息を吐いて、あなたは死んだ。最後に目に焼きついたのは、首を絞めたあの人の・・・顔。
切り捨て	切り捨て：冷たい目で、部屋するんを見ていた記憶。そうだ、役立たずになったきを捨てたのだ、もういらないから。何の価値もなくなったから。そしてきのあなたは、死体人形。汚んでいらなくなったあなたを誰かが捨てたのだろうか？
殺戮の天使	殺戮の天使：あの瞬間に、敵意を感知。それが対象になる 敵が居なくなるまで、あの人は止まらない。・・・あの瞬間に、僕 きっとわたしは、あの人は 心を閉ざした。あの瞬間に敵対されたので、僕の心臓が動き始めた。だが、それが始まりに過ぎなかった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
コッペリア	憧憬	3	①②③④⑤	
アメリア	独占	2	①②③④⑤	
サリア	信頼	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	(効)	自身	コストとして任意の基本パーツ1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを一つ修復する
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ただしバトルパートでのターン終了時・戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ぬいぐるみ		オート	なし	自身	たからもの、ボロボロになった熊のぬいぐるみ
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		有刺鉄線		ラピッド	0	自身	自身がダメージを与えたさい白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		異能：第六感		ジャッジ	1	0-3	支援1か妨害1、1ターンに何度でも使用可、同じ判定に対して複数回の使用は不可。