

キャラクター名  
花羽ゆき

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
尾行者	何かがあなにつきまっていた。小さな異変が何度も積もれば、おそろしい恐怖を呼び起こす。誰か、何が、あなにつきまっているかわからない。ああ、窓の外に！列に！
図書館	整然と並ぶ本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ひたりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	2	2
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ともね	依存	3	①②③④⑤	
とーま	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		ジャッジ	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		暴食		オート	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		舌なめずり		オート	0	0~1	移動妨害1。
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は、出目が-2される。
				オート			
頭		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		エンバースト		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1