

キャラクター名 舞条 紗華(まいじょう しゃか)

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>シンドローム</b>	ブルム=ストーカー ブルム=ストーカー		<b>ワークス</b>	UGNチルドレンA	<b>カヴァー</b>	高校生
	<b>オプション</b>			<b>年齢</b>	17	<b>性別</b>
<b>覚醒</b>	忘却	<b>衝動</b>	吸血	<b>初期侵食率</b>	34	%
<b>出自</b>	兄弟	<b>経験</b>	記憶喪失	<b>邂逅</b>	恩人	

	<b>基本値</b>	<b>ワークス</b>	<b>ボーナス</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	<b>能力値</b>		<b>HP</b>	32
<b>肉体</b>	2	1	2			5		<b>行動値</b>	10
<b>感覚</b>	4	0	0			4		(非装備時)	10
<b>精神</b>	2	0	0			2		<b>戦闘移動</b>	15
<b>社会</b>	0	0	1			1		<b>全力移動</b>	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：二輪			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
楔月花	白兵	5r+4	3	3~6		消費HP+2の攻撃力 侵蝕率3
↑100	白兵	8r+4		12		
+渴きの主+C	白兵	5r+4		8		装甲無視 命中後、HP4回復
↑100	白兵	8r+4		12		装甲無視 命中後、HP8回復

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:手配師	

合計装甲：	0	合計回避：	0
ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
記憶の中の誰か	P 慈愛	N 悔悟	
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 嫉妬	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
最大財産P:	2	残り財産P:	2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:ブルム=ストーカー	2	2	メジャー			自動		
効果： クリティカル値-LV (下限値7)								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 武器生成 [LV×2] 以下の任意のHP消費								
渴きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決		
効果： 装甲無視 HP [LV×4] 点回復								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果： ダイス+ [LV+1] メイン終了後HP-2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								