キャラクター名

ヴェロニカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
図書館	整然と並び本。ずらりと並んだ題名。読んでいく喜び、知っていく喜び。知識が価値でなく、価値が知識。ひったりと閉ざされ、静かなその場所が、かつてはあなたの居場所だった。
切り傷	家事の途中、ほんの少しの刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけ出た血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって…

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		かわいい衣装		オート			バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時と「たからもの」破損時に狂気点の追加を受けない。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの出目＋１
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定出目＋１
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを１つ再使用可能にする。
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃２＋連撃１
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害１
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋「切断」無効