

キャラクター名 鉄人バスカヴィル	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	人間	レベル	3
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
16			
クラブ	部	クラス	1 年 奇面 組
経緯	強制		
好き	お金、ファーストフード		
嫌い	徹夜、悪魔		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
	3		3	2d+ 1		
	3		3	2d+ 1		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	お金2個		
2	グレートソード		威力3 射程0 クリティカル1
3	タブレットPC		
4	お金2個		
5	竹やり		威力2 射程1
6			
	パイルバンカー		基本武器

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
物部次郎	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
桐原	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	予知夢	破山	縮地(時雨)	鬼人一閃
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	2	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が<授業レベル×1>回増加する		◆自分が何らかのロールテーブル(ダイス表)を使った後に使用できる。 【学力】の判定に成功すると、そのサイコロを<授業レベル×1>度まで振り直すことができる。		このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が<授業レベル+1>点減少する。	
		常駐		補助	
		◆このコミュは高校生以上でないと修得できない。 セッション中に使用された支援、または補助のタイプの授業の効果を<コミュレベル×1>つまで、このコミュのある放課後欄に記入できる。		◆【プロット】時、自分のプロットを行う前に使用できる。 戦闘に参加している好きなキャラクター一人を目標に選ぶ。 【青春力】の判定に成功すると、そのラウンドはプロットを行わない。	
				◆自分が命中判定を行ったときに使用できる。 その命中判定の出目が10以上だった場合、【アウル】1点を消費すると、その命中を大成功にすることができる。 この効果は、一回のセッション	

放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	社交界	研究所	個人授業		
	レベル 射程 能力				
	1	1	1	1	1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
○	○	○	○	○	
				補助	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5