キャラクター名

コッペリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
埋葬	
水泳	水着で泳いでいたあの日々。水の中で泳ぐことが好きだった。速く、遠く、深く。あなたは前進に躍動感を込めて泳いだ。あの綺麗な海は、プールは、もうどこにもないのだろうか。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		無限解体		ジャッジ	なし	0	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがマニューバとなる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	
		空金：刃		ラピッド	0	自身	①ターン開始：【ATK】の【BUN】の値をマニュー値分増加。【ATK】が【DEF】を超値で値。【BUN】が【ATK】を超値で値