

キャラクター名
小野賀 正義 (おのが まさよし)

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	男性
称号クラス				年齢	21
種族	アーシアン			境遇	転移：謎の声
出自(効果)	特異：信じる心			目標	新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	9	8	9	8
ボーナス	4	4	3	3	2	3	2
クラス修正	0	2	0	1	0	2	1
他修正							
能力値	4	6	3	4	2	5	3

HP	46
MP	44
フェイト	5

装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手 ウォーハンマー	至近	-1	7	0	0	0	0	0
左手 カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部 ビレッタ					2			
胴部 スケイルアーマー					7			-1
補助 ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具 アタッシュケース					2			
能力値		6	0	3	0	5	5	9
スキル サッカー								3
その他 Iスマートフォン							1	
総計(右)		5	7					
総計(左)		6	0	2	20	5	5	11
総計(両)								m
ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量：	11		
最大重量：	13	所持金：	145
		預金・借金：	

所持品	
冒険者セット	
Iスマートフォン	
フラッシュライト	
HPポーション*1	
MPポーション*3	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
アームズマスタリー：打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー：〜》を同時に適用することできない。							
クルーセフィクション	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃の対象が「分類：アンデッド、妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。クリティカル：ダイスロール増加							
オーソリティ：グランアイン	1	7	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオSL回	
効果：	ダメージロールの直後に使用する。そのダメージロールで振ったダイスから3個まで任意の個数を選択し、出目を6に変更する。							
カラミティトリガー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「クリティカル：ダイスロール増加」のスキルでクリティカルが発生した場合、追加するダイスの数にさらに+[SL+1]Dする。							
ダイバージェンス	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：	攻撃の命中判定がクリティカルした際に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
ブレイブソウル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：	未行動、行動済にかかわらず、メインプロセスを1回行なう。このメインプロセスで行動済にならず、メインプロセス終了時にあなたの【HP】は0となる。《オーソリティ：〜》をふたつ以上取得している場合、使用できない。							
ゴッドシャード	1	-	判定直後	-	自身	自動成功	ナリオ1回	
効果：	メジャーアクションで行なう判定の直後に使用する。フェイト1点消費。その判定の結果をクリティカルに変更する。クリティカルによるダイスロールの増加が発生した場合、6の目の数にかかわらず、そのダイスロールに+1Dする。							
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。ただし、嘘についている理由や隠している内容までは、この判定では分からない。							
マジカルハーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	このスキルのSLが1ならば3個のMPポーション、2なら5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
サッカー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【移動力】に+3mする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

武器命中：3d+5
武器ダメ：2d+7
ハンマーフォージ使用時：5d+7
クルーセフィクション有効：5d+12