キャラクター名
エミル・リュースト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	フィルボル			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	8	14	7	13	11	8
ボーナス	5	2	4	2	4	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	5	4	5	3	6	3	2

HP	69
MP	59
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーバスタードソード	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	ローグマント					4			
装身具	幸運のペンダント								
能力値			4	0	5	0	3	11	10
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	12	5	10	6	13	9 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
にく	
冒険者セット	

現在重量： 15		
最大重量： 16	所持金： -9600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
×	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1			視界	単体	自動成功	Sn1	
効果： スキル無効化								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果： ダメージと物防+SL×2魔防+SL								
マスターアーツ	1		パッシブ					
効果： アーツと同時使用効果制限無視								
アキュートアーツ	1							
効果： 攻撃の命中判定を感知に変更								
プレデタリーセンス	1	5	セットアップ		自身	自動成功	S1	
効果： ダメージ+感知								
ホーリーサイド	1	5	セットアップ		自身	自動成功		
効果： ダメージ+1D、シーン終了まで有効								
ドルイドマスター	1		パッシブ					
効果： 感知判定+SL+1								
スレイトドッジ	1	5	リアクション			回避判定	Sn3	
効果： 回避判定を感知で行う								
リフレクターショット	1	6	スレイトドッジ			自動成功		
効果： スレイトドッジに成功でダメ反射								
ホーリーフォース	1	4	ホーリーサイド			自身成功		
効果： ホーリーサイドを場面(選択)視界に								
フェイント	1	4	マイナーアクション			自動成功		
効果： 自身の攻撃のリアクション-1D								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 命中判定+(SL+1)D								
フェイス:エルーラン	1		パッシブ					
効果： 感知判定+1								

キャラクター名

エミル・リュースト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1							
効果：	動物、魔獣と会話できる							
アスレチック	1							
効果：	登攀や跳躍の筋力判定+1D							
効果：								
効果：								
効果：