

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 試作その1 _____

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	妖魔			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	9	10	7	12	6
ボーナス	6	5	3	3	2	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	3	4	4	2

HP	67
MP	53
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	16	0	1	0	-4	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	16	0	1	0	-4	0
頭部	猟王のカブト				-2	5	1		-2
胴部	ウッドメイル					7			-1
補助	バトルマント					3			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	4	8	12
スキル			1						
その他	マント+手入れ			3					
総計(右)			8	19					
総計(左)			8	19	2	17	5	0	9
総計(両)			8	35					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 7
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ダークファンク	★	3	マ					
効果: 武器攻撃のダメージを閾属性に								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1		効果参照	視界			シリア1	
効果: スキル阻害								
アームズマスタリー:短剣	1		パ					
効果: 命中+1D								
ナイフパリィ	1	3	ダ後				防衛中1	
効果: 物理ダメージ[装備している武器の攻撃力の合計]。短剣・双限定。								
アンビテクスタリティィ	1		パ					
効果: 2つを1つの双に。								
バーサーク	1	3	マ					
効果: 武器攻撃ダメージ+SL*3、リアクション1D								
ソウルヒート	3	3	↑					
効果: 狂戦士化 (SL+1)								
フリンジスイング	1		パ				狂戦士	
効果: 白兵攻撃の命中+1D								
アングーストーム	1	3	セ	至近	範囲(選択)	筋力	シリア1	
効果: アロウホック								
ハンターウェポン	2		アイテム					
効果: 武器SL個を狩猟武器に。重量+2攻撃力+3、行動修正-1								
ギガントウッポン	3		アイテム					
効果: 狩猟武器の重量・攻撃力+SL*2、行動修正-SL								
フェイス:アーケンラウ	1							
効果: 命中+1								
イクイップリミット	1							
効果: 装備可能重量+5								
ファインドトラップ	1							
効果: トラップ探知+1D、失敗で異常動無し								

ナイフパリィで物理攻撃32点軽減。49点まで止める。行動値は0じゃ。
 1回目のマイナーでバーサーク+カブト。ダメージ+4d+3。
 2回目以降はダークファンクで閾属性に。
 メジャーはワイドアタック。2体以上でダメージ+2。
 バーサーク前 命中3d+8 ダメージ2d+35 ワイトで+2
 バーサーク後 命中4d+8 ダメージ6d+38 ワイトで+2 ファンクで閾

