

キャラクター名 プレイヤー名

ニイン=ニック

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|--------------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ルイネーター | Lv.1: | ルイネーター | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 人間では20~25くらい |
| 種族 | 妖魔 | | | 境遇 | |
| 出自(効果) | 封印 | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 10 | 15 | 15 | 10 | 9 | 9 | 6 |
| ボーナス | 3 | 5 | 5 | 3 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 7 | 6 | 4 | 5 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 57 |
| MP | 52 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | シックルチェーン | 至近 | -3 | 10 | | | | | |
| 左手 | 三徳包丁 | 至近 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | 護りの指輪 | | | | 1 | 2 | 1 | | |
| 装身具 | ロストデビルズアイ | | | | | | | 4 | |
| 能力値 | | | 7 | 0 | 6 | 0 | 3 | 11 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 10 | | | | | |
| 総計(左) | | | 7 | 5 | 7 | 6 | 4 | 15 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 5 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| MPポーション | |
| MPポーション | |
| 理力府 | |
| にく | |
| バックラー | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 11

最大重量: 10

所持金: -2850

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|--------|-------|----|--------|----|-------|----|
| ナイトウォーカー | ★ | | パ | | | | | |
| 効果: 暗闇のペナルティを受けない。暗闇影響下でダメ+1d | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | 効果参照 | 視界 | | | シフ | |
| 効果: スキル阻害 | | | | | | | | |
| アンビテクスタリティ | 1 | | パ | | | | 短剣、鞭 | |
| 効果: 2つを1つの双武器に | | | | | | | | |
| ナイフパリ | 1 | 3 | ダメ口後 | | | | 防御中1回 | |
| 効果: 物理ダメ-[装備している武器の攻撃力の合計] | | | | | | | | |
| フェンサーI | 1 | フェイト1 | 攻撃と同時 | | | | | |
| 効果: ダメージ+(対象の数)D | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パ | | | | | |
| 効果: 回避+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:短剣 | 1 | | パ | | | | | |
| 効果: 命中+1D | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 効果参照 | | | | 盾不可 | |
| 効果: 回避判定の達成値+SL+2 | | | | | | | | |
| トランス:ロングアーム | 1 | EP1 | マ | | | | 他1回不可 | |
| 効果: 命中+SL、射程10m、インゲジ外攻撃可能。 | | | | | | | | |
| ナイトロード | 1 | EP1 | セ | | | | | |
| 効果: 暗闇の効果を受けず、あらゆるダイスロール+1D。シフ終了。 | | | | | | | | |
| エンブレイド | 5 | | パ | | | | | |
| 効果: EP(SL*3+1)所持 | | | | | | | | |
| ミアズマバスター | 1 | EPSLまで | ム | | | | | |
| 効果: ダメージ+消費したEP*10 | | | | | | | | |
| ブレイカーブランド | 1 | | パ | | | | 白兵攻撃 | |
| 効果: ダメージ+3d。白兵攻撃選択。EP14固定。 | | | | | | | | |
| レストタイム | 1 | | 効果参照 | | 自身 | | シフ1 | |
| 効果: HPとMPを[2d+CL]点回復 | | | | | | | | |

暗闇シフ×ルイネーターのナイトロードが強スキルだったので試作。
 ナイトウォーカーで暗闇シフが常時打消し。魔法にならないのは悲しいが、これでトラップ探知も大丈夫。

セットアップでナイトロード。あらゆる"ダイスロール"に+1d。ドゥア品だろうがダメージだろうが+1d。EP-1。
 ムーブでミアズマバスター。ダメージ+10。EP-1。
 マイナーでトランス:ロングアーム。10m攻撃可能。1シフ継続。
 メジャーでワイドアタック。多ければフェンサーI。シックルでスリッパ付与。
 本当は放心やら逆上やら与えなかったが枠足りず。

命中4d+5、ダメージ7d+15。
 対象2体以上で+2、ミアズマで+10、フェンサーで+(相手の数)d。転倒。

回避4d+7、防御6/3。
 わーお紙つぺら。流石に紙すぎたのでダガーパリ追加。15点物理軽減。
 ドッジロールで+3でどんどん回避していこう。

分類動物は積極的にとどめをさして貴重な回復アイテムにくをゲットだ。

設定: 元エルダナーン。幼少期に"冥闇の巫女"ヨミにアースラン、セルノグに連れてこられ邪悪化。
 妖魔の軍勢として戦うために戦う日々。
 ある日神のごとき力を持った方に敗れ「くっ殺」状態。

