整確   一	┌─キャラクター名────────────────────────────────────									ı 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
プレーム   プレール   オルクス   オルクス   年齢   24歳   性別   女   大地の子   1410   気絶時   一 自身   自動   ↓100   カブショナル   年齢   24歳   性別   女   カガショナル   東京   1410   大地の子   カブショナル   東京   大地の子   カリティカル値をい分がつン   R:オルクス   3 2%   メジャー   一   一   一   一   一   一   一   一   一	辻宮 詠														ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-	
対ルクス   対ルクス   大地の子   大地の子														効果	:	•		非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
大地の子   大地の子	シンドローム					ワー	クス U	UGNエージェントC <b>カヴァー</b> UGN職員							リザレクト	0	1d10	気絶時	ı	自身	自動	↓ 100	ו
覚醒   感染   衝動   自傷   初期侵食率   30   5		オルクス												効果						HPで復活			
出自 名家の生まれ 経験   脱走   選逅   思人	オプショナル					<b>—</b>	·图D	<b>24</b> 戚 <b>性别</b> 女			<b>↓</b>		3	2%					_				
出自 名家の生まれ 経験 脱走 選追 思人   別果:	覚醒		感染		衝動	b		自傷	傷 初期侵食率		食率	率 30		効果						т			
基本値   ワークス ボーナス   成長   他修正   能力値   作数値   14   作数値   14   作数値   3   1   2   4   10   10   10   10   10   10   10	业台	夕宏	の生ま:	h	红形	e		 脱走		\$ <b>62</b> \$	E	因人		1		3	2%					-	
April	ЩН	HENCE				DI AE	/U/C			心小		」  効果		T =	70/								
内体   O   O   O   O   O   O   O   O   O	i	基本値	ワーク	スポ	ボーナス	ス 1	成長	他修	≸正	能力値	HP		32	]		5							
振視   3	肉体	0	0		1					1	行動値	i	14			T	_					/1回	
精神 3 1 2 4 10	感覚	2	0		0					2	(非装備時	寺)	14	]		<b>X</b>						/EI	
大地の牙   大力学がインド・ジャー   大力・ジャー   大力・ジャー	精神	3	1		2		4			10	戦闘移動					14					1	100	
内体   感覚   精神   社会   技能   SL   修正   大地の牙   8   1%   メジャー   視界   -   <rc>   -  </rc>	社会	3	0		0					3	全力移動	動	38			^	270						
技能   SL   修正   対象	肉体			Į.										7		5	1%					-	
白兵   射撃			E 掲			修正	= #			修正			修正				1 70						
回避     知覚     意志     1     調達     1       運転:     芸術:     知識:     2     情報: UGN     1       運転:     芸術:     知識:     情報:     効果:     攻撃力+LV+2 ドッジ判定ダイス-1 個。同エンゲージ不可。       水果:     水学力+LV+2 ドッジ判定ダイス-1 個。同エンゲージ不可。       インビジブルハンド     8     4%     メジャー     視界     範囲選択< <rc> ー       効果:     攻撃力+LV、命中時、飛行状態解除する。       運転:     芸術:     知識:     情報:     時の棺     ★     10     オート     視界     単体     自動     100 ↑       効果:     相手の判定を自動失敗。シナリオ1回。</rc>			_		1					122		-		1		8	1%					-	
<ul> <li>運転: 芸術: 知識: 2 情報: UGN 1</li> <li>運転: 芸術: 知識: 情報: UGN 1</li> <li>運転: 芸術: 知識: 情報: 特別: サール・カート は現 に は は は は は は は は は は は は は は は は は</li></ul>							_		_			1		効果						1	1		
運転:     芸術:     知識:     情報:     効果:     攻撃力+LV、命中時、飛行状態解除する。       運転:     芸術:     知識:     情報:     時の棺     ★ 10 オート 視界 単体 自動 100↑       運転:     芸術:     知識:     情報:     効果:     相手の判定を自動失敗。シナリオ1回。	運転:						_		2	,		1		1   -	インビジブルハンド	8	4%	メジャー	視界	範囲選択	<rc></rc>	-	
運転: 芸術: 知識: 情報: 効果: 相手の判定を自動失敗。シナリオ1回。	運転:		芸術:				知識:			,	情報:			効果	:			攻撃力+LV、	命中時、	飛行状態角	- 解除する。	'	
	運転:		芸術:				知識:			,	情報:				時の棺	*	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
			芸術:				知識:			,	情報:			効果	:								
運転: 黒星粉砕 5 4D10 メジャー 視界 範囲選択 自動 120↑	運転:		芸術:				知識:			,	情報:			] [	黒星粉砕	5	4D10	メジャー	視界	範囲選択	自動	120 1	•
武器・コンボ   能力   命中値   G値   攻撃力   射程   メモ   対モ   大田   大田   大田   大田   大田   大田   大田   大	武器・コンボ 能力 命中値 C値 攻撃					力撃力	射程 メモ						効果			1						1 🗇 。	
カラミティ RC 17r+3 15 30 「値範疇紙 5ッ対約4/2-1個 命帳 系分状態盤 N: 停車付与 マルク で表 1% リプン 至近 日身 <rc> -  </rc>	カラミティ RC 17r+3 15 30					C値7 範囲選択、ドッジ判定ダイス-1個 命中時、飛行状態解除、BS:硬直付与。						┪ <u>└</u>	幸運の守護	_ ★	1%				<rc></rc>	-			
効果: ドッジをRCに変更。									10000		14 - 1 1 - 2 ( 7) VIS	y 11011211111111 -	- 1,7,2,1000	効果									
偏差把握   ★   -   メジャー   視界   ジーン(選択)   自動   -														1								-	W. + + /- 5
カストン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィン・フィ														1			1			1			判定を行つ。 ─├
<u> </u>			/III + 47	3± E		I NEW 1	仁弘				, <del>T</del>			7 H		<b>*</b>	_				目	_	
防具   価格   装甲   回避   行動   メモ   効果: どこでもドアの生成。	防具 価格 装甲 回避 行動						行 劉	Χŧ							•				こでもト	700至成。			
														-									
							_		田:	0	合計回避	:	0	1									
所持品	<b></b>										•		_										
		$\dashv \vdash$	ロイス																				
対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海費					$\bot$				[(pos)  感情	(neg)	タス消費												
D:亜純血 P N							$\dashv \vdash$	D: <u>曲</u>	<b>上純血</b>					4									
							$\dashv \vdash$	P N															
							$\dashv \vdash$	P N															
							$\dashv \vdash$	P N						$\left\{ \left[ \right] \right\}$									
							$\dashv \vdash$	P N						1									
							$\dashv \vdash$	ı ı ı															
最大財産P: 8 横り財産P:								貴大財産P: 8 残り財産P:															

=キャラク	ター名=							プレイヤ・	-名 —					スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
キャラクター名													ポケットディメンション	′ ★	-	メジャー	至近	効果	自動	-		
														効果:				異空間を	作成。			
肉体 感覚						精神 社会																
技能	SL	修正	技	能	SL	修正	技能	SL	修正	技	能	SL	修正	効果:								
運転:			芸術:				知識:			情報:												
運転:			芸術:				知識:			情報:				効果:								
運転:			芸術:				知識:			情報:												
異集	・コンボ	ŧ	能力	<b>命</b> 由値	G	値 攻	撃力射程	!		 ₹X				効果:								
114111		`	HE/J	pp-1-1E	"	11E 3	<del>-</del> 73 8313	•														
														効果:				1	T	1	1	
														効果:				1			1	
														効果:				1	Т	1	1	
												効果:				1	Г	1	1			
														効果:				1			1	
													効果:				1	Т	1	1		
					$\vdash$																	
														効果:								
											効果:											
											効果:											
														効果:								
						所	持品							効果:								
														効果:								
														効果:								
														効果:								
														効果:								
														効果:								
														効果:								
											効果:											