

キャラクター名  
飛鳥・ジョージ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	ヒーローB	カヴァー	ヒーロー
	サラマンダー					
オプション			年齢	38	性別	男
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30	%
出自	戦災孤児	経験	汚れ仕事	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4		1			5	行動値	9
感覚	0	1	2			3	(非装備時)	9
精神	2		1			3	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	2	
運転:			芸術: 料理	2		知識:			情報: ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: ヴィラン	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
強化ブレード	白兵	5r+1	3	6		
C+炎の刃+結合粉砕+灼熱の砦	白兵	10r+1	3	23		装甲無視 合計コスト11
100%時	白兵	14r+1	3	28		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ヒーローズコスチューム		6			装備中社会ダイス+1d 戦闘外のみ

所持品	
カテゴリ: ベテラン【精神】	
スポンサード	
ヒーローズクロス	
ハイドアウト	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
銀河の歌声	P	N		
家族	P 慈愛	N 不安		
戦友	P 友情	N 嫉妬		
リゼ	P 庇護	N 猜疑心		
アスラ	P 好意	N 脅威		
ハイ	P 誠意	N 敵愾心		
春日恭二	P 感服	N 憐憫		

最大財産P: 8 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:サラマンダー	2	2	MJ			シ		
効果:	C値-Lv(下限7)							
炎の刃	1	2	MJ	武器		白・射		
効果:	攻撃力+Lv*2							
結合粉砕	5	4	MJ			シ	ピュア	
効果:	ダイス+Lv 装甲無視							
プラズマカノン	5	4	MJ			RC		
効果:	「Lv*5」の射撃攻撃							
灼熱の砦	5	3	MJ			シ		
効果:	攻撃力+Lv*3 移動時不可							
氷熱の軍団	7	10	INI	視界	シーン		120	
効果:	R中攻撃力+Lv*4シナリオ1回							
炎陣	1	2	オート	至近	自身			
効果:	カバーリングを行う							
温度調節	1							
効果:								
熱感知知覚	1							
効果:								
プラズマカッター	1							
効果:								
イクイップリペア	1							
効果:	コスチュームやガジェットが翌日修復される							
レスキューアクション	1							
効果:	人々を救出できる							
効果:								
効果:								

「では始めようか。……言っておくが、私は強いよ？」  
「あのね！ ババはね！ 愛しい子供がいつも心配なの！ だって愛してるから！ わかってくれるこの気持ち！」  
「テレビの前の皆ー！ さあ、今日も元気にスマイル☆サーンシャインッ！」

今より20年近く前、黎明期から活動しつづけて来たベテラン中のベテランヒーロー。生まれはアメリカだが現在は日本に住んでいる。  
"サンシャイン・レッド (太陽の赤)"の名の通り炎を操る。  
第一次RWの時代は最前線でヴィランと戦っていたが、現在は子供番組に出演するアイドルヒーロー『M r.サンシャイン』として活動中  
黎明期の頃、成人前の年齢で覚醒した後、混乱中で一人の戦士として戦い続け、その中で日本人女性と恋仲になり結婚。子供を儲ける。  
それからは幸せな日々を送っていたが、10年前、UGN発足前後の混乱の中で妻を亡くしてしまう。  
その後は最前線から一歩引き、子供を守りながら治安活動や後進の育成を行うようになっていった。

性格は陽気で親ばか子煩悩で親ばかなマイホームババさん。家事が得意で朝食は自分が作る主義。  
しかしヒーローとして動く際は冷徹かつ苛烈な面を見せ、敵には一切の容赦をしない