

キャラクター名
ガイ = バラー

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	2000		家族に魔法使いがいる 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度 15	1	20	3
		敏捷度 4		8	1
体	11	筋力 11		22	3
		生命力 10		21	3
心	5	知力 3		8	1
		精神力 13	1	19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		

戦闘特技	
かぼう	224 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
ドワーフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	1 / 合計 1

技能	基本	基本	基本	基本	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	2	5	3	5
	グラップラー	0			
	フェンサー	0			
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	スプリントアーマー	15	5
	盾	ラウンドシールド	8	1
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12								
								ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 4	10	5	16										
												2d+													
												2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
店主のヒーリングポーションx2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	722 G
	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	8	m	24	m	2d+ 3	6	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0 / X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	手袋
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	手袋

その他メモ

- ・冒険者なり立て
- ・幼い頃に捨てられてしまったが魔法使いの両親に拾われる
- ・少年期は拾ってもらった恩返しか近場の山岳地帯やその地域の鉱山にあるマジックアイテムとして有用な鉱石を拾っては親に渡していた
- ・故に一般的なドワーフに比べ物が持つ魔術要素に対する審美眼が勝っている。探索時子供なので迷った際空腹を紛らす為に不可食の植物などを食べることもしばしば。それを繰り返した結果多少食べられない物を体に入れても体調を崩さないようになった。
- ・魔法の研究に熱心な両親の代わりに家事全般をこなしていた為掃除、料理、洗濯を得意としている。

自動失敗
チェック
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> ⑤
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑱
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕