キャラクター名
イゼット・カーン

プレイヤー名

種族	ケンタウロス	種族特徴	半馬半人、馬人の武術、弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	男	年齢	37
冒険者Lv	15	経歴	神の声が聞こえた		
経験点	1740		人族に恩がある		
			一族が昔から人族と仲良し		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	15	2	40 + 14	9
		敏捷度	2	47	2	59 + 14	12
体	8	筋力	7	16		31 + 12	7
		生命力	5	36		49 + 12	10
心	10	知力	6	62		78 + 12	15
		精神力	8	22		40 + 12	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	バード	1
プリースト/ユリスカロア	13	アルケミスト	5
スカウト	7	ライダー	15
レンジャー	15	ウォーリーダー	1
セージ	1		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	全力攻撃	IB36 p
ルーンマスター	IB34 p	魔法誘導	IB32 p
バトルマスター	3143 p	魔力撃	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	魔法拡大/数	IB39 p
治癒適性	2122 p	マルチアクション	IB39 p
不屈	2123 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
ポーションマスター	2123 p		p
韋駄天	3142 p		p
縮地	3143 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ケンタウロス語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	タンデム	
ビートルスキン	極高所攻撃	
マッスルベアー	縦横無尽	
メディテーション	スーパーチャージ	
スフィンクスノレッジ	超攻撃阻害	
ビビッド	八面六臂	
威嚇	騎乗指揮	
攻撃阻害	零距離突撃	
高所攻撃	ヴォーパルウェポン	
探索指令	クリティカルレイ	
チャージ	バークメイル	
獅子奮迅	パラライズミスト	
超高所攻撃	イニシアティブブースト	
トランプル	神速の構え	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	22	25	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24+10	-2	11
盾	グレートパリー		30+10	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	ファイター		合計値	26	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コルセスカOM イグニタイト加工。魔法の武器+1。魔法の武器＋2	2H	30+13	1	2d+ 23	10	31	58										
コルセスカOM	1H両	30+13	1	2d+ 23	10	31	48										
蹄	1H	1		2d+ 0	11	30	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	158 m	474 m

回避	防護点	HP
2d+ 26	20	123

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 30/16	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 29	2d+ 29	93

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	28			

	装備品	説明
頭	差配の宝冠	HP回復魔法を複数に使用した場合、回復量を振り分けることができる
耳	聖印	
顔	穢れのナイトバイザー	穢れ×1時間の間、暗視。使用後破損
首	ポーションインジェクター	補助動作であらかじめセットしたポーションを使用
背中	ウェポンホルダー改	同時に2つまで武器や盾を収納できる。補助で取り出しが可能
右手	正しき信念のリング	精神抵抗＋2
腰	ブラックベルト	防護点＋1
足	スパイクヒール	突破攻撃を1度だけ方向転換できる
その他	疾風の腕輪	敏捷＋2

	装備品	説明
	ドミネイターズマント	生命精神抵抗と生死判定+1
左手	宗匠の腕輪	器用＋2
	奇跡の指輪(ディスプレイサー・ガジェット)	生死判定を直後、壊すことで振り直せる

その他メモ

移動力＝敏捷□2
装飾品足→胴／腰
騎芸の一部を自身に適用
1名まで同乗可能
足場が悪いペナルティを半減（端数切り上げ）

昔、寒波により食糧難となった一族を助けたのが近隣の村に住む人族たちだった
以来一族はその村と交流を持つようになった
イゼットは一族の中でも特に戦闘に才能があり、村が魔物に襲われた時は積極的に手助けをしていた
次第に力を付けていき、長老に「お前はここだけに留まる器ではない。その力は多くの平和へと導くのに使うといい」と諭される
イゼットは自分の力で争いを止められるのなら、という思いで旅立つことを決意した

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イゼット・カーン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
イグニスの魔符x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イグニスの加護石x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石HP２０x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋１x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋２x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符＋３x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋１x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋２x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符＋３x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
穢れ精力根x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スピードポーションx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション（ポーションインジェクターx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テインテッドポーションx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
穢れのナイトバイザーx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のカードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のカードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のカードSx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカードSx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のカードSx9	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のカードSSx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のカードSSx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金のカードSSx7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
楽器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
野伏のマント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
多機能ベルト	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
怪力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 1870 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
専用装飾品	50
イグニスの魔符×５	100
イグニスの加護石×2	60
専用鎧	50
専用盾	50
称号　流星槍	15
リシバル集団運槍術入門	50
横転蛸足絡	20
大転象鼻旋	30
人族以上に人族	900
野伏のマント	20
専用武器	50
	20
	50
	30

名誉点 所持 4394 /合計 5939