

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 自サンプル - ネヴァーフアコライトブラックスミス _____

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ブラックスミス	Lv.1:	ブラックスミス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	8	9	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	1	2	0	2	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	3	4	3	3	2

HP	33
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		6	0	3	0	3	6	9
スキル						3			
その他									
	総計(右)		5	5					
	総計(左)		6	0	3	6	3	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量： 9
 最大重量： 15
 所持金： 0
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に物理防御力+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御中	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HPを[3d+CL×3]点回復								
エレメントエンchanター	1	-	セットアップ	至近	単体	魔術		
効果： 所持金を100G消費。対象の「属性」を、使用する時にひとつ選択した属性に変更する								
プラシーズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： プリアプレイに所持金が[器用×100]G増える								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 難易度10の器用判定。戦闘不能回復し、HPを1に回復								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--