キャラクター名
イオリ・エルリック

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**		**レベル**	38
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	95
種族	ネヴァーフ			**境遇**	紛失
出自（効果）	王族（王侯貴族）			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	52	52	11	11	10	52	9
ボーナス	17	17	3	3	3	17	3
クラス修正	3	2	1	1	0	1	0
他修正						6	
能力値	20	19	4	4	3	24	3

HP	438
MP	288
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガードナーアーム	至近	-1	20		7		0	
左手									
頭部	（全身）								
胴部	不屈の鎧				-1	61	15		0
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		0
装身具	豊穣の花冠								
能力値			19	0	4	0	24	7	25
スキル			1D	2D		47	40	3	
その他	【精神】24		7	45					
総計(右)			25	65	1	125	86	10	25 m
総計(左)			26	45					
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	19			19	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ:収納	
小道具入れ:収納	
ポーションホルダー:収納	
異次元バッグ:収納	
戦士の環:道具	
鋼の角:道具	
HPポーションx50:ポーション	
MPポーションx21:ポーション	

現在重量：	66		
最大重量：	116	所持金： -929485	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★							
効果： 【物理防御力】+3								
アイアンクラッド(初2)	5	3	ADR					
効果： ダメ軽(物理)-[SLx3]								
ディフェンダー(初1)	5	3	mA					
効果： 【物理防御力】+[SLx3]/1Sc								
マジックディフェンダー	★							
効果： 《ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ》効果を【魔法防御力】にも適用								
AM:格闘(初1)	★						格闘	
効果： 命中+1D								
ペネトレイトブロウ(初1)	★	6	MA	武器	単体	命中	格闘	
効果： 白兵攻撃/対象防無効								
	1							
効果：								
省略項目	1	-	Pv/It	-	自身/※	-/自動	-	
効果： 判定の直後/装備者が行った命中判定,もしくは回避判定のダイスすべてを振り直す/シーン1回								
	1							
効果：								
ラーニングポーション	★							
効果： 「種別:ポーション」+1D								
アンチマジック	★							
効果： 【魔法防御力】+5								
ウェポンマスター	★							
効果： ダメ+5								
オートガード	3							
効果： 【物理防御力】+[SLx2],【魔法防御力】+SL								
アイアンフィスト	★						格闘	
効果： ダメ+【精】								
ハードマッスル	3							
効果： 【物理防御力】+[SLx3]								

ユカリ戦以降、ユカリを救うどころかルカまで捕まってしまったことを後悔しながらも冒険者としての人生を送っていた。
森に隠居したネーヴェを見つけ出し、二人でパーティを組んでお金を稼いでいた。ちょっとしたネームドモンスターは倒せるくらいの力をつけて、気がつけば自分の生まれ故郷を再建できるほどのお金も貯まっていた。
その後、ノービレの生存を知る。が、迎えに行った頃にはすでにノービレは逃亡してしまった後であった。
ノービレの居場所に検討はついていたものの、入る決意ができないまま時間は過ぎていってしまう。気がつけば、30年もその事実から逃げる自分がいた。
そんな頃、ネーヴェからミナミたちのことを聞く。そして、ネーヴェと共に、ノービレの元へ行く覚悟を決めたのだった。重くなった左腕を抱えながら…。

ナイト/ファランクス/ドラグーン　CL38　分類:人間　属性:-
HP/MP:438/288　フェイト:44　行動/移動:10/25　防御(物理/魔法):125/86　回避:2D+1　命中:3D+25　ダメージ:4D+65
筋:20 器:19 敏:4 知:4 感:3 精:24 幸:3
ミドルフェイズのダンジョンシーンでかつ戦闘以外の時、あらゆる判定の達成値に+1する。

●セットアッププロセス
《フォートレス》 コスト:5 【物理防御力】と【魔法防御力】に+20する。この効果はラウンド終了まで持続する。

○フリーアクション
《フルディフェンス》 コスト:5 《ディフェンダー》を同時に使用する。
《ディフェンダー》 コスト:3 【物理防御力】と【魔法防御力】に+15する。この効果はシーン終了まで持続する。

○ムーブアクション

キャラクター名
イオリ・エルリック

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マインドアデプト	★							
効果：	【精】+2							
モアタフネス	3							
効果：	【最大HP】+[SLx5]							
レジストエレメンタル	3							
効果：	【魔法防御力】+[SLx3]							
アーマーアデプト	5							
効果：	防具ひとつにつきダメ+SL(全身防具はふたつの防具とする)							
アイアンアームド	3							
効果：	「装備部位:頭部,胴部,全身」重量12以上/【物理防御力】+SL,【魔法防御力】+[SLx2]							
WE:格闘	★						格闘	
効果：	ダメ+2D							
フィールドバトラー	5						※	
効果：	非騎乗/命中,【物理防御力】+[SL+2]							
インプラグナブル	5							
効果：	【物理/魔法防御力】+[SLx3]							
レジェントプラス	10							
効果：	選択防具「物理防御力」+[SLx2],「魔法防御力」+SL							
エンシェントレジェンド	★							
効果：	《ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞ》《ﾚｼﾞｪﾝﾄﾞﾌﾟﾗｽ》→「SL上限:10」							
	1							
効果：								
フォートレス	5	5	SP					
効果：	【物理/魔法防御力】+[SLx4]/1R							
	1							
効果：								
フルディフェンス	★	5	FA					
効果：	《ﾃﾞｨﾌｪﾝﾀﾞｰ》を同時に使用							
ランオーバー	★	5	VA	※			1/Sc	
効果：	戦闘移動/モブすべてに[CLx5]点のHPロス							
スマッシュ	★	5	mA					
効果：	ダメ+【筋】							
セルフヒーリング	★		mA				1/Sn	
効果：	【HP】+[CLx10]							
チェンジスケイル	5	3	mA					
効果：	【物理/魔法防御力】+[SLx3]/CP【MP】3消費→持続/1Sc							
ボルテクスアタック	★		※				1/Sn	
効果：	武器攻撃と同時/「対象:単体※」/ダメ+[CLx10]							
フロンタルアサルト	★		※				1/Sc	
効果：	武器攻撃と同時/ダメ+【筋基】							
	1							
効果：								
ドラゴンソウル	5	9	BR				[SL+1]/Sc	
効果：	判定+1D							

キャラクター名
イオリ・エルリック

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンシェントソウル	★							
効果：	《ﾄﾞﾗｺﾞﾝｿｳﾙ》効果→+2D							
	1							
効果：								
カバーリング	★	2	BDR	至近	単体		防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
カバームーブ	3	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》				SL/Sc	
効果：	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》→「射程:20m」							
アラウンドカバー	3	4	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》				SL/Sn	
効果：	同じエンゲージにいる任意の複数のキャラクターにカバーを行う							
スティールクラッド	5	3	《ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ》					
効果：	《ｱｲｱﾝｸﾗｯﾄﾞ》魔適用/+[SLx4]							
	1							
効果：								
インバルネラブル	★		ADR				1/Sn	
効果：	ダメージを0に変更							
	1							
効果：								
インデュア	★	5	※				防御中1回	
効果：	被BS時/被BSをすべて回復							
ソウルバスター	★		※	※	単体		1/Sn	
効果：	被ダメと同じ値だけ対象にHPロスを与える(~【最大HP】)							
ドラゴンフレッシュ	★		※				1/Sn	
効果：	HP回復対象/回復+[CLx5]							
ディフェンスマスター	3		※				防御中1回	
効果：	ダメ軽対象/軽+[SLx2]							
	1							
効果：								
イモータルブラッド	★	F1	戦闘不能				1/Sn	
効果：	戦闘不能回復/【HP】+[1D]/行動済							
	1							
効果：								
ファイナルガード	★		CP				1/Sn	
効果：	《ｲﾝﾊﾞﾙﾈﾗﾌﾞﾙ》+1							
パラディオンⅠ	★	F1	※					
効果：	ダメージロールの直後/ダメ軽-5							
パラディオンⅡ	★	F1	※					
効果：	《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》と同時/複数回攻撃やカバー不可攻撃に対して《ｶﾊﾞｰﾘﾝｸﾞ》を使用できる							
パラディオンⅢ	★							
効果：	《ﾊﾟﾗﾃﾞｨｵﾝⅠ》→F使用量を【幸運】以下に変更							
アイテムマスタリー	★							
効果：	【HP】【MP】消費アイテム/消費-2							
アスレチック	★							
効果：	[登攀][跳躍]+1D							

キャラクター名
イオリ・エルリック

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イクイップリミット	★							
効果：装備重量制限+5								
イミューンウェイト	★							
効果：防具「移動修正」負→0								
インテンション	★							
効果：【最大MP】+CL								
エンラージリミット	★							
効果：携帯重量制限+[【筋力基本値】]								
サクセション	★							
効果：「不屈の鎧」「魔法防御力」+1								
スティグマ	★	F1	※				1/Sn	
効果：判定終了後/判定+1D								
トレーニング:全	7							
効果：各【基本値】+3								
ヒストリー	★							
効果：歴史,人物等【知力】+1D								
ファーストエイド	★		MA	至近	単体	器用		
効果：【器用】(10)/成功時対象蘇生,【HP】→1,行動済								
ファーマシー	2							
効果：5個のHPPor2個のHHPPを取得								
フェイス:ゴヴァノン	★							
効果：【物理/魔法防御力】+1								
マジカルハーブ	2							
効果：5個のMPPor2個のHMPPを取得								
マシンアーマー	★							
効果：【物理防御力】+2,【魔法防御力】+1								
マシンリム	★							
効果：【筋/器/敏基】+1								
アサルトダッシュ	★	8	MA	3Sq	直前(選択)	命中	1/Sn	
効果：白兵攻撃(ユーニのそれとは別物)								
ロイヤルノウリッジ	★							
効果：王侯貴族【知力】+1D								
ダンジョンマスター	★							
効果：ミドルフェイズ,ダンジョンシーン,戦闘以外/あらゆる判定+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								