

キャラクター名
領域剣内の騎士団長スカルノ(スカルノ・ホレロ)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	940				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	28	2	49	8
体	10	敏捷度	12	23		42	7
		筋力	12	26		48	8
心	4	生命力	12	26		48	8
		知力	12	14		30	5
		精神力	12	26		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
レンジャー	11		
エンハンサー	11		
ライダー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
斬り返し	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
頑強	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	チャージ	
ビートルスキン	超高所攻撃	
マッスルバアー	特殊能力開放	
ガゼルフット	人馬一体	
ジャイアントアーム	HP強化	
デーモンフィンガー	HP超強化	
リカバリ	極高所攻撃	
ケンタウロスレッグ	騎獣超強化	
スフィンクスレッグ	超攻撃阻害	
フェンリルバイト		
バルーンシートショット		
騎獣強化		
攻撃阻害		
高所攻撃		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	21	20	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマタイト加工のフォートレス+1		40	-3	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	
回避技能	ファイター	合計値	19	12

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製領域アクリス	2H	35	1	2d+ 22	9	25	60										
命中心力+1,追加D+1,C-1, 牙	2H	1		2d+ 19	9	19	11										
バルーンシート	1H投	1		2d+ 19	11	19	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 19	12

HP
132

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 小熊の爪@DG	マッスルバアー+1
耳 ゴールデン耳栓	対呪歌精神抵抗力判定+2
顔 パウナイト@グレートリカバリXXX	補助動作1で視覚消費MP1,補充MP10+20.MP補充は主動作でリカバリ
首 ポーション@エカ@トリホ	トリートポーション(威力30)ポーション併用可
背中 野伏@ミネターズマント	生命/精神/生死+1
右手 信念のリング	
腰 不撓のバククル	
足 黄金の拍車	騎獣移動力+5m(動物/幻獣)
その他 熊王の牙	マッスルバアー更に+1

装備品	説明
サーマルマント	炎/水・氷D-1
左手 雲のブレスレット	水・氷D-1

その他メモ	自動失敗 チェック
アカリリの捌脚,領域剣内のスカルノ,主に忠誠を誓い,主の命令を成し遂げる事こそ騎士道と考えていたが,その結果レイグンの失脚とザインの復讐,仲間達の死と侯爵主導による領民の裏切りを受け,全てに絶望した.	□□□□⑤
【魔剣領域アクリス】 「領域内への侵犯/命中力判定/回避力/消滅」 ▽条件型. 移動妨害における制限移動行為を失う代わりに,スカルノの制限移動範囲内に外側から進入した任意のキャラクターに対し,高速で物理攻撃を叩き込み,制限移動範囲+「リキ」の位置に足止めする. この攻撃によって新たに乱戦エリアが形成されることはない. また,射撃攻撃に対して効果を発揮し,対象の命中力判定及び行使判定に打ち勝つと,射撃攻撃の効果を消滅させる事が出来る.	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

