キャラクター名: ソーンツェ・ペケレチュプ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	過去に仕えた主がいた		
経験点	500		罪を犯したことがある		
			大失恋をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9			19	3
		敏捷度	11			21	3
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	9			13	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	7			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
ライダー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

探索指令	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾			0	0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ホース	○□□○□□
宝玉：光	○□□○□□
宝玉：炎	○□□○□□
宝玉：風	○□□○□□
テント	○□□○□□
アウェイクンP	○□□○□□

救命草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 75 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝玉：水	
背中	
右手	
腰 宝玉ケース	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

誓約を重視するエルフ族の青年。
エルフの集落の族長に仕える家系の生まれで、現族長の娘に仕えることを誓約としていた。
そのため幼少の頃より娘と共にいる時間が長く次第に想いを寄せていた。
しかしある日、集落が蛮族に攻め入られる事態となり村は混乱状態に。
ソーンツェは蛮族を一掃するために村に火を放ち一網打尽にしようとするが娘はそれを良しとせず止めようとしたところを蛮族の奇襲にあい殺されてしまう。
その後蛮族を退けることに成功するが、娘を守る誓約を果たせなかった罪の意識を負い修行を兼ねた旅に出る。
その際娘の大切にしていた宝石を遺品としていただいた。
その宝石が水の宝石だったので旅の最中突然水の妖精と通じることが出来、契約することに成功する。

エルフの集落にいた頃、水中格闘技と称される水中球技をしていたこともあり長い時間水中で行動することも可能。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟